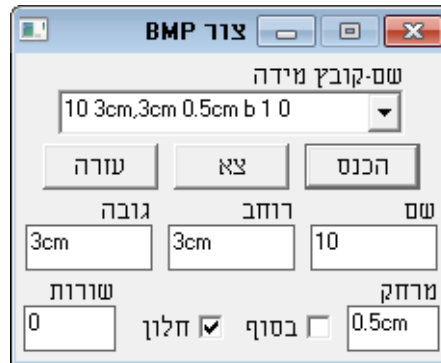


## סקריפט BMP



מטרת הסקריפט הזה, כאשר רוצים לעמד ספר עם תמונות, ולשריין מקום לתמונות, ואת התמונות להכניס רק בסוף העבודה על קובץ הפידיאף עצמו, דרך האינדיזיין.

עם הסקריפט הזה מגיעה תוכנה בשם `createBMP.exe`, גם אותה צריך לשים בתיקיית התג.

סקריפט זה מקבל שורת פקודה ומבצע. ניתן להכניס עד 7 פרמטרים, השלושה הראשונים הכרחיים. המפסיק בין הפרמטרים יכול להיות רווח או פסיק.

### הפרמטרים ההכרחיים:

1. שם לקובץ שיווצר, (זה גם הכיתוב בתוך הקובץ).
2. מידת רוחב (אם תכתוב LL יקח את רוחב השורה כולה).
3. מידת גובה.

### הפרמטרים הנוספים האפשריים:

4. רווח בין המסגרת לטקסט.
5. אות a כאשר התמונה בסוף השורה (after) ואות b כאשר התמונה בתחילת השורה (before).
6. אם תכתוב 1 יעשה פקודת חלון לפי העומק של התמונה. (תו אחר - לא יעשה חלון).
7. מספר שורות נוסף על העומק של התמונה. (כדי להשאיר מקום לכיתוב מתחת התמונה).

את ההוראות הסקריפט מקבל משורת הפקודה שלו, אפשר לכתוב את הערכים כל ערך בתאו, וכדי ששורת הפקודה תקלוט את השינוי יש לשנות פוקוס, ע"י שממקמים את הסמן בתא אחר, לחיצה על טאב גם עושה זאת.

גם כאשר כותבים את הערכים בשורת הפקודה התאים יתעדכנו רק לאחר שינוי הפוקוס.

הסקריפט זוכר את הפעולות האחרונות שהתבצעו כל זמן שהתג פתוח. כשבחרים מתוך הרשימה הנגללת יש לשנות פוקוס.

בצילום מסך רואים פקודה שאומרת תייצר קובץ בשם 10. שמידת רוחבו 3 ס"מ ומידת גובהו 3 ס"מ. תכניס רווח חצי ס"מ בינו לבין הטקסט. התמונה תיכנס בתחילת השורה. תכניס פקודת חלון, ואל תוסיף עוד מקום לכיתוב.

כדי להכניס תמונה לכל רוחב השורה נכתוב כך:

11 LL 8cm

זה ייצור לנו קובץ תמונה בשם 11 רוחבה כרוחב השורה וגובהה 8 ס"מ