

סקריפט קוד 3

הסקריפט הזה נועד לעזור בעיקר בסדר של סידורים. שאז ההתקדמות היא תוך הכנסת קודים לפי הצורך.

בלעדי הסקריפט הזה כשרוצים להכניס קוד צריך לבחור אותו מתפריט סימון, (ומגרסה 3.92 מהרשימה הנגלת). או להשתמש בסקריפט code שמגיע עם התג.

הסקריפט הזה נותן כמה אפשרויות נוספות.

1. אפשר בהקלקה אחת להכניס קוד בראש הפיסקה, וקוד אחרי המילה הראשונה. כאשר לא משנה היכן אתה עומד בפיסקה.

2. אפשר לצבוע קטע ולהכניס קוד ולהחיל אותו על הקטע הצבוע.

3. אפשר לצבוע קטע ולהכניס קוד לפני וקוד אחרי, ומחיל את הקוד הראשון על הטקסט.

וזה הפירוט לפי הדוגמא המצולמת.

0 זה אומר שיכניס את הקודים שרשומים בתחתית החלון הזה, כלומר קודים 9192 בדוגמא המצולמת.

1 אומר שיכניס קוד 01 בראש הפיסקה, וקוד 02 צמוד לפקודה חלון אם ישנה, ואם איננה, מיד אחרי הרווח הראשון בפיסקה.

וזה ההסבר לתוים \$-0102

01 זה הקוד לראש הפיסקה. 02 הקוד לחלון

- אומר לסקריפט ששני הקודים האלו הם לראש הפיסקה ולחלון.

\$ אומר לסקריפט לצבוע לבד את כל הפיסקה לפני הכנסת הקודים.

+ אומר לסקריפט שימחק קודים קיימים בטקסט לפני ששם בו קודים.

_ (קו תחתי) אומר לסקריפט ששני הקודים האלו הם לראש הפיסקה ולחלון. ושיכניס גם חלון.

= בקוד או לידו אומר לסקריפט שהקוד הוא עם טבלה 0 ולא 1 (מתאים לקובץ כותרות).

== / עם טבלה 1 הקש כך: /

/ בקוד אומר שבמקום קוד יכניס הערה נסתרת חכמה תואם לסקריפט SR.LIB.

אנטר עם שיפט כאילו שמת +, ועם קונטרול כאילו שמת \$

2 ההסבר לתוים 0304 יכניס קוד 03 בתחילת הצבוע 04 בסופו.

A ההסבר לתוים \$51 יצבע את כל הקטע ויכניס קוד 51 בתחילת הקטע.

מקלידים את הקודים האלו בקובץ טקסט בשם code3.ini כמו זה <—

```
[[kodim]
1=0102-$
2=0304
3=1112-$
4=1314
5=2122-$
6=2324
7=3132-$
8=3334
9=4142-$
10=51$
11=52$
12=53$
```

מגדירים לתג קיצור מקש לסקריפט למשל אלט+7, ואז הסקריפט נפתח ע"י הקשת אלט+7.

משאירים עדיין את האצבע על מקש האלט, ולוחצים על המספר שרוצים שיכניס את הקוד.

לדוגמא, אלט+4 יכניס את הקודים 1314 על המילים הצבועות.

כלומר ההכנסה היא מאד מהירה, שני לחיצות במקלדת.

ואם מכניסים שוב את הקוד האחרון שהוכנס את די ללחוץ אנטר.

לפעמים רוצים להכניס בראש הפיסקה גם את הקוד של ראש הפיסקה ומיד אחריו את הקוד של החלון, כיון שלא רוצים אותיות גדולות במילה הראשונה.

עושים זאת כך: מכניסים רווח בתחילת הפיסקה, ואז מריצים את הסקריפט ובוחרים את הקודים של ראש הפיסקה.

כל פעם שהופעל הסקריפט נשמרת הפקודה האחרונה במשתנה גלובלי בשם `last_command_1` ואז אפשר להריץ את הפקודה האחרונה ע"י פקודה אחת בלי תיבת השיחה כך:
`run file "code3.lib" func "LC"`

אפשר ליצור סקריפט שיצור כזה משתנה ויכניס לתוכו תוכן ולהריץ את הפקודה שרוצים הנה צילום של כזה סקריפט, והסבר

```

1
2 func f()
3   global string "last_command_1"
4   last_command_1 := "0102_ $"
5   run file "code3.lib" func "LC"
6 end func
7

```

בשורה 3 יצרנו משתנה גלובלי
 בשורה 4 הכנסנו את הפקודה
 בשורה 5 מורץ הסקריפט קוד 3 שיבצע את הפקודה ששמורה במשתנה הגלובלי

כל הזכויות שמורות