

בס"ד סיון תשס"ח

סקריפט קישורים

כאשר מעמדים בתג טקסט עם הערות, או בעמוד עם רב טקסט, יש שימוש רב לקישורים. כאשר יש ציונים בטקסט וציונים בפירוש, כמו מפרשי השו"ע, ניתן להשתמש בציון ולהכניס שם סימון הערה.

אבל בטקסט שאין ציונים, אלא דיבור מתחיל, כמו חומש ורש"י, ושאר מפרשי התנ"ך, או כל ספר שעשוי עם דיבור מתחיל, ולא עם ציון אות. צריך ליצור יש מאין, צריך לשים בטקסט העליון קישור לכל דיבור ודיבור.

לזה נועד הסקריפט הזה, והוא עושה את העבודה מהר ומדוייק.

הסקריפט מחפש את הטקסט של דיבור מתחיל בטקסט הראשי, וכשמוצא שותל קוד גם בטקסט הראשי וגם בד"ה.

צריך לחלק את החומר לקטעים. כיון שהסקריפט עובד כל פעם על קטע אחד בלבד. בשיטה הזאת אפשר למנוע טעויות, למשל, בחומש ורש"י, מחלקים את החומש כל פרשה תהיה קטע אחר. וע"י כך לא יחפש ד"ה בפרשה שאינה שלו. ובעיקר בדרך הזאת הכנסת הקישורים הרבה יותר מהירה.

חלוקה לקטעים יכולה להיות ע"י סופי עמודים, או הכנסת סימון פרק או סימון הערה. (אם בחרת את שיטת חלוקת הקטעים לפי עמודים, ואין סוף עמוד בקבצים, כל הקובץ נחשב קטע אחד. והסקריפט יעבוד על כולו בפעם אחת).

כשהסקריפט מוצא דיבור המתחיל הוא ישים שם קוד או קישור, או שניהם. בשדה 'קוד להכנסה' הימני כותבים את הקוד שיכנס בטקסט הראשי, ובשדה השמאלי כותבים את הקוד שיכנס בטקסט ההערות. אם שדה זה ריק, לא יוכנס קוד.

אם כותבים יחוס בשדה 'יחוס לקישור' אז יוכנס סימון הערה עם יחוס (יוכנס מיד אחרי הקוד). ואם רוצים קישור ללא יחוס יש לכתוב 0 בשדה 'יחוס לקישור'. אם השדה ריק, לא יוכנס קישור.

קישורים

קובץ ראשי milk	קובץ הערות TA
קוד ד"ה פותח 88	קוד ד"ה סוגר 77
<input checked="" type="checkbox"/> בדוק תאימות אותיות פסוקים	
קודים לאותיות הפסוקים ראשי והערות	
סוגר פותח 91 92	סוגר פותח 33 34
קוד להכנסה K1	קוד להכנסה K1
יחוס לקישור 1	קובץ השוואות hashvaot
מקם תוים לד"ה 12	תוים לחפש בראשי 2000
מותר לדלג ברצף 0	קוד לדילוגים KD
יחוס לחלוקה N	תו התעלמות #19
מעקב	
<input style="width: 100%;" type="text"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> למחוק קודים קיימים של קישור	
<input checked="" type="checkbox"/> בסיום קטע המושך לקטע הבא	
<input type="radio"/> ממקום הסמן <input type="radio"/> מתחילת הקטע	
חלוקת הקטעים לפי:	
<input type="radio"/> עמודים <input type="radio"/> יחוס פרק <input type="radio"/> יחוס הערה	
<input type="checkbox"/> לא לעבד שנית קובץ ראשי	
שומר נתונים	קרא נתונים
שומר נתונים לשם..	קרא נתונים משם..
<input type="button" value="כלי עזר"/>	
<input type="button" value="בצע"/>	<input type="button" value="צא"/>

כאשר הסקריפט מתחיל לעבוד על קטע מסויים, הנכון הוא שימחק קישורים וקודים שכבר קיימים בקטע זה, משום כך ברירת מחדל מסומן 'למחוק קודים קיימים של קישור'.

אפשר להגביל את כמות התוים שמתבצע עליהם החיפוש בטקסט הראשי, כדי שלא ייווצר מצב שמוצא את ד"ה במקום רחוק, וזה יכול להיות טעות, ברירת המחדל 2000 תוים.

אפשר להגדיר לסקריפט עד כמה פעמים מותר לדלג ברצף על ד"ה כשלא מוצא אותו בטקסט הראשי. לפעמים עדיף לדלג על ד"ה כשאין תאימות, ולא לעצור ולתקן. אם מכניסים קוד ב'קוד לדילוגים' אז ייכנס במקום שדילג קוד, ואח"כ אפשר להשתמש בו, עם כלי עזר כדלהלן.

ניתן לתקן שגיאות במטרה למנוע חוסר תאימות של ד"ה בשלוש אפשרויות (לבד משינוי הטקסט עצמו).
 _ (קו תחתי) (או אסקי 8 או 24) בתחילת ד"ה, גורם שהסקריפט יתייחס כאילו אין שם ד"ה, וימשיך הלאה.
 \$ (או אסקי 23) בתוך הד"ה קובע שכאן מסתיים הד"ה.
 & (או אסקי 26) בתוך הד"ה קובע שכאן מתחיל הד"ה.
 אפשר להכניס \$ ו & בנפרד או שניהם אם צריך. (כמובן צריך למחוק תוים אלו אח"כ).
 לפעמים השימוש בתוי האסקי הנסתרים עדיף כיון שאפשר להשאיר אותם בטקסט, הם לא מפריעים.

אפשר להגביל את כמות התוים של ד"ה, מגדירים זאת בשדה 'מקס תוים לד"ה', כלומר אפילו אם יש בד"ה יותר תוים הוא מתעלם מהשאר. ולכן אם קורה מצב שאין קוד סיום של ד"ה, אם אורך הד"ה נכנס בכמות התוים הזאת, לא תיווצר בעיה. ובכל מצב אם אורך הד"ה יותר מ-50 תוים מתעלם מהשאר.

בשדה 'קוד לדילוגים' אפשר לכתוב קוד שישתול בד"ה שדילג עליו. ואח"כ ניתן לחפש אותו.

בשדה 'תו התעלמות' חייבים להגדיר תו שישימש להתעלמות, ברירת מחדל תו של קודים. אסקי 19. כותבים את משמאל לימין בצורה הזאת: #19 תו התעלמות זה, זה האסקי של הקודים, כלומר בהגדרה זו הוא גם מתעלם מקודים. מצב מומלץ.

הרצוי הוא לעבוד 'מתחילת הקטע'. יש אפשרות להתחיל 'ממקום הסמן', זה נועד בעיקר למצב שנעצר מפני שלא מצא דיבור המתחיל. כשנעצר, מתקנים, ממקמים את הסמן בקובץ הראשי במקום הנכון, וגם בקובץ הערות במקום הנכון, ומסמנים 'ממקום הסמן'. במצב הזה, כדאי לעבוד רק על הקטע הנוכחי, ולאחר שסיים קטע זה, לסמן 'המשך לקטע הבא' ולסמן 'מתחילת הקטע' ולהריץ.

בוחרים את שיטת חלוקת הקטעים לפי עמודים או לפי פרקים או לפי הערות.

עמודים: לדוגמא, אפשר לחלק את החומש ע"י סוף עמוד בסוף כל פרשה, וכן את רש"י ע"י סוף עמוד בסוף כל פרשה, צריך למספר את העמודים.
 יחוס פרק: אפשר להכניס סימון פרק היכן שרוצים, (עדיף עם יחוס מיוחד כדי שלא יתנגש בפרקים שנועדו למטרה אחרת). דוגמא טובה N, מתפריט סימון <פרק כותבים N1 זה יכניס סימון פרק מיוחד ל N, ומספר הפרק 1. אפשר להכניס אות אחרת ומספר אחר. צריך למספר אותם לפני הרצת הסקריפט. כדי למספר, בתפריט סימון <מספור פרקים כותבים N1 ומאשרים, וזה ממספר את כל הפרקים שהיחוס שלהם N מתחיל מ1 וכו'. (אפשר למספר ע"י כלי עזר כדלהלן).
 יחוס הערה: ניתן גם לחלק קטעים ע"י שתילת הערה עם יחוס מיוחד, לדוגמא יחוס 99.

בשדה יחוס לחלוקה כותבים את היחוס, ולדוגמאות הנ"ל לפרקים כותבים N ולהערות כותבים 99.

לחיצה על 'שמור נתונים' הסקריפט ישמור את כל הנתונים שבשדות לקובץ kishurim.ini. לחיצה על 'קרא נתונים' הסקריפט יעדכן את השדות מתוך הקובץ השמור. בלחיצה על 'בצע' לא מתבצעת שמירת הנתונים לקובץ. לכן אפשר לשנות זמנית את השדות, ולקרוא בחזרה מתוך הקובץ השמור.

לא לעבד שנית קובץ ראשי: אפשרות זו נועדה למצב שהחלקים ארוכים, ויש הרבה שינויי לשון בטקסט השני, שגורם לסקריפט להעצר שוב ושוב, ומתקנים את הד"ה, ומריצים שוב. אבל לוקח לסקריפט זמן להכין מחדש את החלק בטקסט הראשי.

אפשרות זאת פותרת את הבעיה, ואז אם החלק שמריצים הוא החלק שהורץ בפעם האחרונה, לא יעבד שנית את החלק הזה, וישתמש בעיבוד הקודם. רק צריך לדעת שאם שינית בטקסט הראשי שינוי כל שהוא, השינוי לא יתפס אלא אם תבטל את האפשרות הזאת.

שמור נתונים לשם... קרא נתונים משם... אפשרות זו נועדה כדי לשמור כמה קבצי נתונים בשביל עבודות שונות באותה התיקיה. הסקריפט יציע את השם של קובץ ההערות עם סיומת ini.

בדוק תאימות אותיות פסוקים: אפשרות זו נועדה כדי לצמצם מצב של טעויות שמצא את הטקסט של הד"ה בפסוק לא נכון.

לדוגמא: בחומש רש"י, מכניסים את הקוד הפותח של אות הפסוק במקרא, וכן את הקוד של סיום אות הפסוק במקרא. וכן קוד פותח לאות של הפסוק ברש"י וקוד סוגר לאות של הפסוק ברש"י.

עכשיו כשהסקריפט ימצא ד"ה הוא יודא שלשניהם יש אותה אות הפסוק, אם זה לא אותה האות, ימשיך לחפש את הד"ה הלאה.

אם יש טעויות בטקסט בקודים, שחסר קודים, או שיש טעות באותיות הפסוקים, הסקריפט לא ימצא את הד"ה בגלל זה.

אם רוצים אפשר להכניס קודים של אותיות פרקים במקום פסוקים.

בשביל להשוות את אותיות הפסוקים, הסקריפט לוקח את הטקסט שנמצא בין הקודים ומוריד ממנו את כל התוים שאינם א"ב ואז משווה.

למתקדמים

אם בקובץ kishurim.ini יהיה כתוב show_in_find=1 הסקריפט ישאיר בזיכרון את הקבצים הזמניים שעובד עליהם, נועד לצורך בדיקת בעיות מדוע לא מצא את מה שחיפש.

אם בקובץ kishurim.ini יהיה כתוב kishur_basof=1 ישים את הקישור בסוף הד"ה ולא בתחילתו.

אם בקובץ ini יהיה כתוב o=dh יצור קובץ בשם dh וישים שם את כל ד"ה מהטקסט הראשי אם בקובץ ini יהיה כתוב bacode=1 ישים את הקישור מיד אחר הקוד של ד"ה. זה שימושי במקרה שצימצמת את הד"ה ע"י הפקודות שמוזכרות בתחילת עמוד 2. ברירת מחדל הקישור יהיה היכן שהוכנס הסימן לצימצום.

כלי עזר



בחלון 'כלי עזר' ניתן למצוא כמה עזרים בעבודה עם קישורים. כלי עזר אלו עומדים בפני עצמם, כפי שייראה למעיין.

בלחיצה על אחד הלחצנים, הסקריפט לוקח את הנתונים (שם קובץ וכדו') מתיבת הטקסט הראשי. (וכמו שנזכר לעיל, אפשר לשנות זמנית נתונים בלי לשמור, על מנת לבצע פעולות שונות).

'מצא קישור אחורה' מחפש אחורה ממקום הסמן בקובץ הפעיל, יחפש את ההערה לפי היחוס שכתוב בשדה 'יחוס לקישור'. 'מצא קישור קדימה' יחפש קדימה.

'מצא דילוג אחורה' יחפש קוד דילוג אחורה, וכן קדימה.

'מצא חלק אחורה' תלוי לפי מה מסומן חלוקת הקטעים בתיבת שיחה הראשית, אם לפי עמודים יחפש עמוד אחורה, ויציג את שני הטקסטים בתחילת הקטע. אם החלוקה לפי פרק מיוחס או לפי הערה מיוחסת, יציג כנ"ל. וכן מצא קדימה.

'מספר את הקישורים' ממספר את הקישורים שמיוחסים לפי מה שכתוב בתיבת שיחה הראשית. מתחיל מ-1.

'מספר את הקישורים ומצא קישור אחורה' מבצע שתי פעולות בלחיצה אחת.

'מספר את החלקים' ממספר את החלקים לפי מה שמסומן בתיבת שיחה הראשית, עמודים או פרקים או הערות.

'מחוק קודי הכנסה וקישורים' מוחק את הקודים והקישורים לפי מה שכתוב בתיבת שיחה הראשית. בקטע הפעיל או בכל הקובץ.

'תצוגה למעלה ולמטה' מראה טקסט ראשי למעלה, וטקסט הערות למטה. 'תצוגה ימין ושמאל' מראה טקסט ראשי מימין וטקסט הערות משמאל.

'ראה תכונות' מציג את הקבצים במצב של ראה תכונות.

'הכנס סימן חלוקה' מכניס סימן קטע, במקום הסמן רק בקובץ הפעיל, תלוי מה פעיל בתיבת שיחה הראשית. או סוף עמוד, או יחוס פרק, או יחוס הערה.

'שתול dilug.bmp בקוד דילוג' נועד בשביל להבליט את המקומות שדילג עליהם. כדי שבשעת העימוד תשים לב לד"ה שדולג היכן לעמד אותו. התמונה שמצורפת עם הסקריפט הזה היא בצבע אדום. התמונה לא תופסת מקום, היא עולה על הטקסט. בסיום העימוד אפשר למחוק אותה מהתיקיה, או ללחוץ על 'מחוק תמונה מקובץ הערות'. התמונה חייבת להיות בתיקיה הפעילה. הסקריפט מחשב את שטח התמונה לפי גובה השורה ורוחב שני סנטימטר. ניתן ליצור לבד קובץ תמונה כזה. כדי שהתוצאה תהיה מוצלחת, נתוני התמונה צריכים להיות רוחב 254 פיקסלים על גובה 254 פיקסלים. ובפורמט BMP.

'מחוק תמונה מקובץ הערות' מוחק את כל התמונות שהוכנסו לקובץ הערות, מכיון שאין דרך לזהות תמונה ספציפית, זאת האפשרות היחידה למחוק את כל ההכנסות האלו.

העוצמה של הסקריפט הזה נמצא בקובץ ההשוואות:

כדי להפיק את המירב עם הסקריפט 'קישורים', צריך להבין איך הסקריפט עובד. שלב ראשון, הסקריפט לוקח את הקטע מהטקסט הראשי, מעתיק אותו לזיכרון, ומכין אותו לחיפוש. ההכנה היא כך, כל ההחלפות שכתובות בקובץ השוואות הוא מיישם עליו, למשל, אם כתוב שמי"ם סופית שווה לנו"ן סופית, אז הוא מחליף את כל המי"ם סופית לנו"ן סופית. וכן בכל שאר ההחלפות. כאשר בקובץ ההחלפות מוגדר חיפוש טקסט ושיחליף אותו בלא כלום, הסקריפט מחליף כל תו מטקסט החיפוש בתו ההתעלמות (שמוגדר בתיבת השיחה, ברירת מחדל אסקי 19).

כאשר סיים להכין את הקטע הזה, עושה את אותם הפעולות על הד"ה, ולאחר מכן מתחיל לחפש את הד"ה המעובד בקטע המעובד.

כאשר נמצא הד"ה, הוא מזהה את המיקום המדויק בקובץ שמעובד בזיכרון, ובאותו מיקום בדיוק שותל קישור בטקסט הראשי. וממשיך לד"ה הבא.

מזה מובן, שחייב להיות אותו מספר התוים בקטע המעובד בזיכרון ובקטע שבקובץ. לכן כאשר משווים גמרא לגמ' (החלפת 4 תוים ב 3) יוצא שיחסר תו אחד. משום כך הסקריפט משלים את התוים החסרים עם התו להתעלם. הסקריפט בודק את אורך הטקסט של החיפוש, ומשלים את האורך עם תו ההתעלמות. אם ידוע מראש אורך המחרוזת של החיפוש ושל ההחלפה, (כל החיפושים שאינם משתמשים בג'וקרים כדוגמת * בקבוצה השנייה, הם בעלי אורך ידוע) עדיף להשלים במחרוזת ההחלפה עם התו להתעלמות כדי להגיע לאורך שווה, (הסיבה היא, שזה ממהר את העבודה). ובקבוצה הראשונה צריך להוסיף סימן קריאה! שזה אומר לסקריפט שהמחרוזת של החיפוש וההחלפה שוות באורכם (שלא ינסה להשוות את אורכם). הסבר מפורט על הקבוצות בעמוד הבא.

לדוגמא, כדי שהסקריפט יתעלם לגמרי מיו"ד ווא"ו, (תו אחד בלבד), בהחלפה כותבים את תו ההתעלמות. $(91\#)=([!])$

הסבר לשלושת הקבוצות: 1. (בקובץ הראשי וכן בקובץ ההערות יש חיפוש עם ג'וקרים ואורך המחרוזות שווה). 2. (חפש תו אחד מהתוים האלו ייוו) 3. (ותחליף אותו באסקי 19).

עוד דוגמא, משלימים את אורך המחרוזת לחיפוש 4 תוים כנגד 4 תוים $(91\#91\#)=$ (גמרא) (! 1)

הסבר לשלושת הקבוצות: 1. (בקובץ הראשי בלבד, ואורך המחרוזות שווה). 2. (חפש גמרא) 3. (והחלף ב גמ ועוד 2 פעמים תו אסקי 19. כלומר, חפש 4 תוים והחלף ב 4 תוים).

במקרים שהמחרוזת להחלפה ארוכה יותר מהמחרוזת לחיפוש, הסקריפט יקצץ את המחרוזת הארוכה. למשל חיפוש 'אע"ג' והחלתו ב'אף על גב', בהחלפה יוכנס רק 'אף ע' כיון שאין להגדיל את אורך הקטע שהועתק. שים לב מאד, כאשר אתה רוצה למהר את העבודה, ומכניס סימן קריאה במחרוזות השוות באורכן, שים לב שאורך המחרוזת לחיפוש חייב להיות בדיוק באורך המחרוזת להחלפה, השלם את החסר עם רווחים או תו ההתעלמות. אי ציות לכלל זה צפוי להכשיל את הסקריפט. במקרה של ספק אל תכניס סימן קריאה והסקריפט יחשב את האורך בעצמו.

במקרים הבאים אסור לשים סימן קריאה, ואם תכניס סימן קריאה הסקריפט יתעלם ממנו.

1. כאשר אתה משתמש בהתעלמות מניקוד, 2. בהתעלמות מרווחים כפולים. 3. במצב של ג'וקרים אם אתה משתמש ב* ובתוים <>.

כיון שבשימוש באפשרויות האלו, אינך יכול לדעת בוודאות מה אורך המחרוזת שהסקריפט ימצא.

כדי לכתוב סוגריים () בחפש או בהחלף אפשר לכתוב כך \ (\) או לכתוב את מספר האסקי #14 #04

הסבר על קובץ ההשוואות

(למעשה זה קובץ החלפות, אבל מכיון שההחלפות נעשות על קובץ בזיכרון ולא על הקובץ האמיתי, קראתי לזה השוואות). יש שלוש קבוצות תחומות בסוגריים עגולות (קבוצה ראשונה) מספר-הטקסט וג'וקרים. (את הג'וקרים כותבים כמו בסקריפטים) * בשביל ג'וקרים, n בשביל ניקוד w בשביל מילה שלימה כמפורט להלן. אפשר גם להכניס תו אסקי כדלהלן. (קבוצה שנייה) מה לחפש = (קבוצה שלישית) במה להחליף בין הקבוצה הראשונה לשנייה אסור שיפריד שום תו. בין הקבוצה השנייה לשלישית חייב להיות = בלי רווחים התחביר כזה: $()=()()$ שבא בתחילת שורה, מבחר דוגמאות בעמוד הבא.

הסקריפט מחפש רק קבוצות במבנה הזה, ומכל שאר הטקסט שבקובץ מתעלם. לכן אפשר לכתוב דברים נוספים בקובץ. אם אתה רוצה שלא יבצע קטע שלם תכתוב בתחילת הקטע התחל_דילוג ובסוף הקטע תכתוב סיים_דילוג. וכל מה שבין הוראות האלו לא יבוצע. (או להכניס רווח או כל תו אחר בתחילת השורה).

עם הסקריפט מגיע קובץ החלפות מוכן, שמתעלם מתוים שאינם א"ב ומניקוד ועוד, בהתחלה ההחלפות האלו היו מוגדרות בתוך הסקריפט, וכעת השליטה היא בקובץ החלפות.

חשוב לזכור שסדר ההחלפות חשוב מאד, אם קודם תגדיר להתעלם מו' וי' ואח"כ תנסה להגדיר שוגו' יחליף ב\$, זה לא יעבוד. כיון שאחרי שהחליף את הי' וו' לא ימצא וגו'. לא לשכוח זאת כאשר מכינים קובץ החלפות.

בקבוצה הראשונה, (בסוגריים הראשונות) כותבים על איזה טקסט יבוצעו ההשוואות, 1 לראשי 2 להערות. אפשר לכתוב גם 1 וגם 2 ואז יבוצע על שניהם, ואפשר לא לכתוב מספר ולא יבוצע על אף אחד. בסוגריים אלו כותבים את התו ! לסמן שהמחרוזות של חיפוש והחלפה שוות באורכם. כנ"ל. בסוגריים אלו כותבים גם את השיטות של החיפוש. התוים דלהלן מגדירים את השיטות. אפשר להכניס אות בעברית במקום אות באנגלית אלו הם האותיות בסוגריים.

* ג'וקרים

c (א) רגישות לאותיות גדולות קטנות באנגלית

n (ב) התעלמות מניקוד

s (ג) התעלמות מרווחים כפולים

w (ד) מילה שלימה

תכונות תו (בשימוש בתכונות תו בעברית חייבים להוסיף אות H (ה) ובשביל אנגלית E (e))

F (ו) דיוק בפונט

S (ז) דיוק בסוג אות (שמן, קו תחתי, נטוי, צבע)

Z (ח) דיוק בגודל, X (ט) דיוק בהצרה, / דיוק בהטייה, A (י) דיוק בפיזור

לפני תכונות הבאות אין צורך בבחירת השפה

D (כ) דיוק בגוף, U (ל) דיוק בהרמה, L (מ) דיוק בשפה, e (נ) החלפה מדוייקת

K (פ) רווח קשית, סרגל, הוספת גוף. o (ף) ג'וקרים נוספים (ראה בהמשך)

בכל המקומות אפשר להכניס תו ע"י מספר האסקי שלו כגון #422 זה אות א' - אסקי 224 בתג.

ג'וקרים נוספים (החדשים) - למתקדמים

אם תכתוב בסוגריים הראשונות o או ף התוים הבאים ישמשו כג'וקרים. \$ תחילת עמוד. ^ תחילת פסקה. & תחילת שורה. + תחילת מילה. = סוף מילה.

תוכל ליצור קובץ בשם kishurim.ini ולמקם אותו בתיקייה הנוכחית או בתיקיית התג, ולכתוב הגדרות משלך

תחת המחלקה [search_def] תוכל לכתוב את מילות המפתח כפי שמוסבר בקובץ command.txt. לדוגמא: bchar=0-9

מבחר דוגמאות:

משווה מי"ם סופית לנו"ן סופית, (ם אסקי 237), כמובן שאפשר לכתוב ם האסקי זה רק לדוגמא.
 (21)!(732#)=(?)

הסבר לשלושת הקבוצות: 1. (בקובץ הראשי ובקובץ ההערות, ואורך המחרוזות שווה). 2. (חפש ם) 3. (והחלף ב ?).

משווה רק בטקסט הראשי בין 'גמרא' ל'גמ'

(1)!(גמרא)=(גמ#91#91)

הסבר לשלושת הקבוצות: 1. (בקובץ הראשי, ואורך המחרוזות שווה). 2. (חפש גמרא) 3. (והחלף בגמ ושני אסקי 19).

משווה בין 'אף על גב' ל'אע"ג' בין בראשי ובין בד"ה

(21)(אף על גב)=(אע"ג)

1. (בקובץ הראשי ובקובץ ההערות). 2. (חפש אף על גב) 3. (והחלף ב אע"ג).

בד"ה מתעלם לגמרי מהמלה וכו'

(2)(וכו')=()

1. (בקובץ ההערות). 2. (חפש וכו') 3. (והחלף בכלום).

לסיים את הד"ה כשיש וגו' אפילו אם וגו' מנוקד

(n2)(וגו')=(\$)

1. (בקובץ ההערות, בחיפוש התעלם מניקוד). 2. (חפש וגו') 3. (והחלף ב \$ שזה אומר סוף ד"ה).

להתעלם בין המחרוזות @11 @22 רק בקובץ הראשי.

(*)=(22@*11@)()

1. (בקובץ הראשי, בחיפוש יש תוי ג'וקר). 2. (חפש @11*@22 כלומר כל מה שביניהם) 3. (והחלף ב כלום).

חולם מלא שווה לחולם חסר

(21)(i)=()

1. (בקובץ הראשי ובקובץ ההערות). 2. (חפש ו חולם) 3. (והחלף בחולם חסר).

שיתעלם לגמרי מיו"ד ווא"ו

(21)!(iio)=[iio]()

1. (בקובץ הראשי ובקובץ ההערות, ובחיפוש יש תוי ג'וקר, ואורך המחרוזות שווה). 2. (חפש אחת מהאותיות ייוו) 3. (והחלף בכלום).

עדכונים תמוז תשע"ח

1. אם בתיקייה או בתיקיית התג קיים קובץ בשם kish_pi.prg הסקריפט יריץ אותו במקרה שנעצר. אפשר להכניס בתוך הסקריפט הזה פקודה שנמצאת בכלי עזר "==" מספר את הקישורים ומצא קישור אחורה "==" וככה ייראה הסקריפט

```

0          10          20          30          40          50
1 func f()
2 | run file "kishurim2.lib" func "masper_find_last_kishur"
3 end func

```