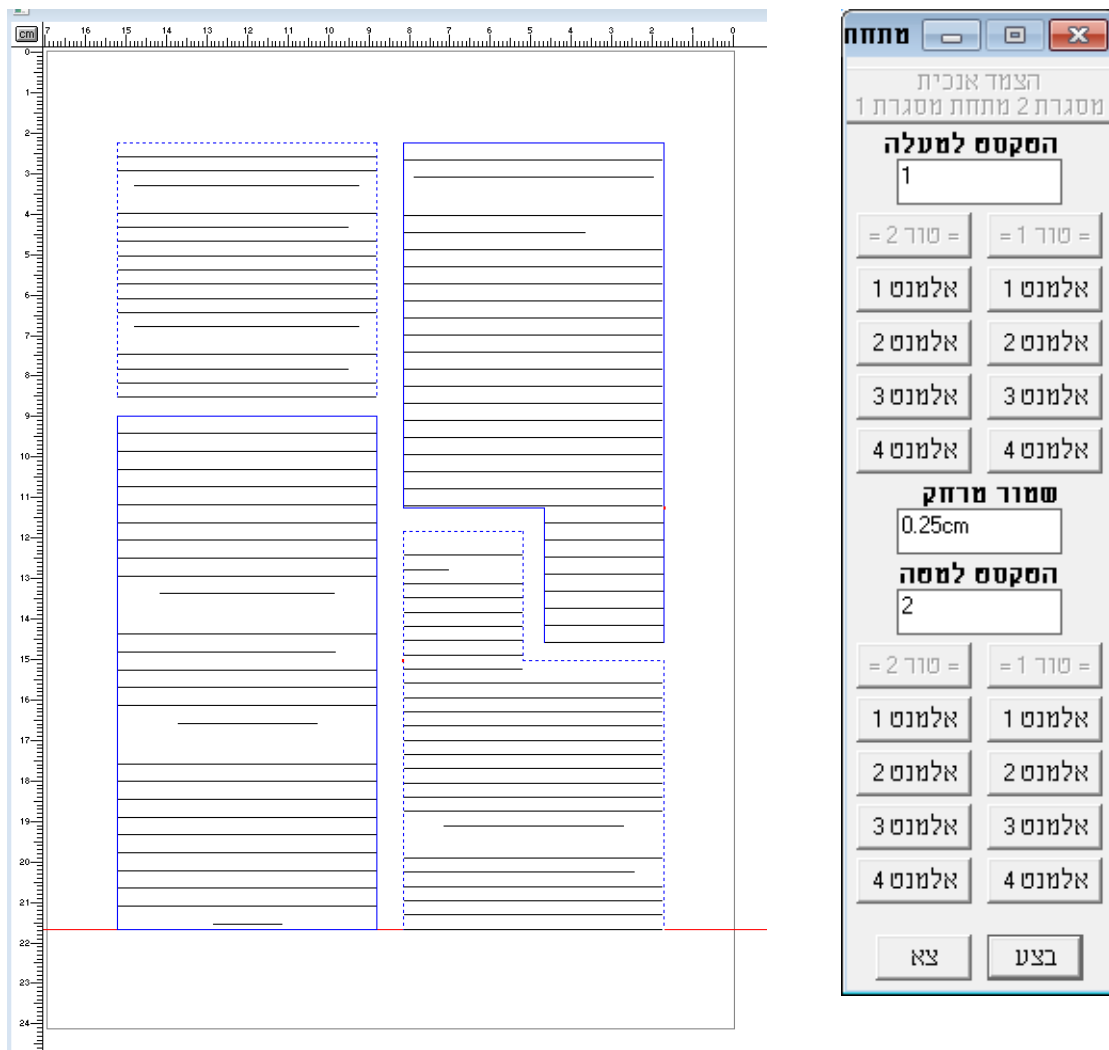


סקריפט מתחת MITAHAT



הסקריפט הזה הוא כלי עזר לעבודה ברב טקסט. כאשר רוצים למקם מסגרת מתחת מסגרת, או מסגרת מתחת לאלמנט מסויים של מסגרת. הסקריפט הזה נעשה במטרה למקם במדוייק ובקלות מסגרת הערה שבאה בתוך מסגרת אחרת. כמו הגהות על הרא"ש. כאשר רוצים למקם את המסגרת הזאת. עושים חור במסגרת של הטקסט הראשי. (כמובן ע"י הגדרת טאבים כפי שצריך). כשעושים חור, המסגרת התחלקה לכמה מלבנים, המלבן העליון רוחב מלא. המלבן השני עם כניסה. והמלבן שאחריו שוב ברוחב מלא. את המסגרת של ההגה צריך למקם מתחת אלמנט (המלבן) הראשון. לפעמים רוצים ליפות את העימוד, כפי שעשו בדפוסים ישנים, ורוצים לעשות את מסגרת ההגה עם כניסה. שתיכנס בתוך הכניסה הזאת. כגון מצב של טקסט ראשי בשני טורים. מקצרים את הטור הראשון, וכן עושים כניסה בחלקו התחתון. כמו בצילום מסך. המסגרת עם הקו הרציף זה הטקסט הראשי. והמסגרת עם הקו המקווקו זה טקסט ההגה. שבא מתחת הטור הימני וממשיך בצד שמאל מעל הטור השמאלי.

כדי לעשות זאת בצורה קלה ומדוייקת.
צריך לומר לסקריפט: למקם את אלמנט 1 של טור 1 של טקסט 2,
מתחת טור 1 אלמנט 1 של הטקסט 1.
(זאת למעשה ברירת המחדל גם בלי ללחוץ על הלחצנים של האלמנטים).

לחיצה על 'בצע' תבצע את המיקום.
לחיצה על 'בצע' ביחד עם שיפט תחליף בין הטקסטים. טקסט 2 למעלה וטקסט 1 למטה.

לכל טקסט יש מספר ID כפי שניתן לראות ב'עריכת מסגרות' שב'עיצוב דף'.
או ללחוץ עם שיפט על הלחצן 'צא' שבתחת שיחה.
צריך להכניס את המספר הנכון בתיבת שיחה.
וכן צריך להגדיר את המרחק שרוצים שיתווסף כדי שהמסגרות לא יוצמדו לגמרי.
(אפשר לכתוב גם מספר שלילי ואז המסגרת תעלה על המסגרת).
ערך ניתן לכתוב (כמו כל מקום בתג) במספרים בלבד ואז הוא ייחשב נקודות. או לכתוב מספר
עשרוני עם cm או in צמוד אליו מימין.
לוחצים על האלמנטים שבכל טור לפי מה שצריך. אין צורך לבחור טור, ברגע שלוחצים על
אלמנט הוא יבחר את הטור בעצמו. (לכן הטור באפור).

ברירת מחדל אם לא לוחצים על הלחצנים, טור 1 אלמנט 1 לשני הטקסטים.
בתיבת שיחה הוגבלו הלחצנים לשני טורים וארבעה אלמנטים.
הרצה דרך סקריפט חיצוני מאפשר יותר טורים ויותר אלמנטים אם צריך.
(אם נבחר נתון גדול ממה שקיים, הסקריפט יעשה את הנתון המקסימלי שאפשר. כגון אם נבחר אלמנט 4 כאשר
יש למסגרת רק 2 אלמנטים, הסקריפט יתייחס כאילו נבחר אלמנט 2).

הסקריפט יכול לעזור גם במקרים שצריך למקם את הטקסט הראשי בצד שמאל מתחת לטקסט
ההגהה. רק צריך ללחוץ על הלחצנים הנכונים בשימת לב.

עוד יכול הסקריפט לעזור למקם קופסאות שנוספו על ידי הסקריפט addbox

הסבר קצר על כמה מושגים בסיסיים כלליים על מסגרות של רב טקסט.

מסגרת שנמצאת על קובץ דף יכולה להיות בכמה צורות.
1. מלבן אחד.
2. מלבנים צמודים בגדלים שונים שנחשבים טור אחד, או קופסה אחת BOX.
3. שני טורים שזה שתי קופסאות (או יותר) נפרדות שכל אחת יכולה להיות עשויה מכמה מלבנים
צמודים. עדיין זאת קופסה אחת, אפילו שהקופסאות מנותקות לגמרי. כמו שני טורים פשוטים
כמו צילום המסך מעמוד הקודם. או כמו מסגרת פירוש שמקיף טקסט אחר. (זאת מסגרת
שעשויה משני טורים שלכל טור כמה אלמנטים, כלומר ברכיים).
לכל מלבן קוראים אלמנט. ולכל קופסה נוספת קוראים קופסה או טור. אפילו ששתי המסגרות
יכולות להיות אחת מעל השניה או במיקום אחר לגמרי, כמו שהסקריפט ADDBOX עושה.
שים לב! כשלוחצים בעכבר על קו המסגרת עם קונטרול, נוצרת נקודה אדומה. ביצירת הנקודה
האדומה פירקנו את המלבן לשנים. יצרנו מלבן חדש. אם נשתמש או לא נשתמש בכניסות עדיין
יש כאן שני מלבנים. כדי למחוק מלבן מיותר צריך לגרור את תחתית המלבן החדש עד לראשו,
רק ככה הוא נמחק.

לכל מסגרת יש מספר ID שניתן להתייחס אליה ע"י שימוש במספר הזה.

ניתן להפעיל גם דרך סקריפט חיצוני כפי צילום המסך הזה.

```

1 func f()
2   global int "mitahat_ID1"
3   global int "mitahat_ID2"
4   global int "mitahat_tur1"
5   global int "mitahat_tur2"
6   global int "mitahat_element1"
7   global int "mitahat_element12"
8   global real "mitahat_merhak"
9
10  mitahat_ID1 := 1
11  mitahat_ID2 := 2
12  mitahat_tur1 := 1
13  mitahat_tur2 := 1
14  mitahat_element1 := 1
15  mitahat_element2 := 1
16  mitahat_merhak := 0.25cm
17
18  run file "mitahat.lib" func "go"
19 end func

```

הסבר:

- בשורה 2 עד 8 מוגדרים משתנים גלובליים.
- בשורה 10 מוגדר מספר ID של הטקסט שמלמעלה.
- בשורה 11 מוגדר מספר ID של הטקסט שמתחת.
- בשורה 12 מוגדר מספר הטור של הטקסט שמלמעלה.
- בשורה 13 מוגדר מספר הטור של הטקסט שמתחת.
- בשורה 14 מוגדר מספר האלמנט של הטקסט שמלמעלה.
- בשורה 15 מוגדר מספר האלמנט של הטקסט שמתחת.
- בשורה 16 מוגדר הרווח שבין הטקסטים כדי שלא ייצמד ממש.
- בשורה 18 כתובה הפקודה שמבצעת את המיקום.

כשיש פרוייקט עם מצבים שחוזרים על עצמם אפשר להכין כמה סקריפטים עם ערכים שונים למצבים שונים ולהריץ אותם כשצריך. זה עדיף על שימוש בתיבת שיחה. במקרה שכאלו הסקריפט קיצורי מקשים ZKB מאד מועיל.