

## סקריפט מול MUL

זהו סקריפט לרב טקסט בשביל למקם שורה מול שורה ע"י הוספת גוף.

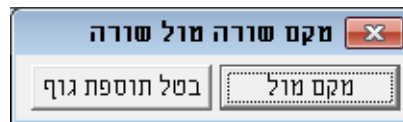
מטרת הסקריפט לאפשר עבודה ידנית על הדף בקביעת מיקום מקביל בשתי מסגרות.

יש לר' דניאל ויסמן סקריפט בשם 'מקביל' שמטרתו למקם פסקאות אחת מול השניה, והוא עובד נפלא בעיקר בתרגומים שיש בדיוק אותם מספר פסקאות.

כאן מדובר בדבר אחר ללא צורך בהגדרות של קודים, ואינו תלוי בתחילת פסקה.

זה מתאים להערות שבאות מקביל או ליישור טורים בנסיבות שונות. ועוד.

אפשר להפעיל את הסקריפט בדרך פשוטה ע"י הרצת הסקריפט ואז נפתח למעלה תיבת שיחה קטנה כזאת



לחיצה על 'מקם מול' ימתין להקשת עכבר על השורה בטקסט 1 (יישמע צליל וכן תוצג הודעה שהסקריפט ממתין להקשה)

אחרי הלחיצה הראשונה הסקריפט ימתין ללחיצת עכבר על שורה בטקסט 2 ומיד יכניס הסקריפט הוראת גוף בתחילת השורה של הטקסט השני. שממקם אותו בדיוק במקביל גג מול גג.

אם רוצים לבטל את הפעולה ע"י מחיקת התוספת גוף שהוסיף, לוחצים על 'בטל תוספת גוף' ואז הסקריפט ממתין להקשה על השורה, ומיד ימחק את כל תוספות הגוף שיש בשורה.

הסקריפט יעבוד בצורה מיטבית ומדוייקת כשאין גוף גמיש בין פסקאות. אם יש גוף גמיש בין פסקאות על פי רוב בשינוי של גוף באחת השורות שבטקסט שבמסגרת, גם מידת הגמישות שבין הפסקאות תשתנה, ואז תזוז השורה ממקומה המקורי כשנלחצה.

(לכן עדיף לבטל מצב של גוף גמיש, ובכלל ברוב הפעמים עדיף לעבוד לרב טקסט בלי גמישות בין פסקאות כיון שזה מתנגש עם השימוש בגריד, ומצריך לבטל את הגריד כדי לתאם גודל מסגרות, וזה דבר שגורם לבעיות אחרות בעימוד.)

חישוב הגג של האותיות נעשה ע"פ נוסחה שנכתבת בקובץ MUL.INI הסקריפט מחשב את הנוסחה לפי האות שנלחצה, ולכן אם יש בשורה כמה גודלי אותיות ניתן לכוון את הגובה הרצוי לפי האות שתלחץ עליה.

אפשר להגדיר נוסחה כללית, ואפשר פרטנית לכל טקסט, ואפשר עוד יותר פרטנית לכל גופן של כל טקסט.

```

1 [netunim]
2 ;basis1=1
3 ;basis2=1
4 gova=0.6h
5 add=
6 text1_gova=
7 text1_add=0
8 text2_gova=
9 text2_add=
10
11 ;text1_gova_61=
12 ;text1_add_61=

```

הסבר לקובץ MUL.INI

בשורה 1 יש הגדרת מחלקה

בשורה 2 ו 3 ניתן להגדיר שהסקריפט יחשב את המיקום לפי בסיס השורה יש בתחילת השורה ; שמסמן שהשורה הזאת הערה ולכן ההוראה לא פעילה.

בשורה 4 מוגדרת נוסחה כללית (לשני הטקסטים ולכל הגופנים) הנוסחה בדוגמא 0.6 מהגוף, האות h מסמלת שהחישוב הוא מגודל הגוף. אפשר במקום h לכתוב s ואז המידה לחישוב תהיה מגודל האות לדוגמא, אם גוף האות שנלחצה 20 אז גג האות נמצא בגובה 12 נקודות מעל בסיס השורה. ואם לפי גודל האות והיא 16 נקודות אז גג האות נמצא 9.6 נקודות מעל בסיס השורה.

בשורה 5 מוגדרת פקודה add ללא ערך, כלומר שלא יוסיף כלום, אם היה כתוב ערך מסויים היה מוסיף אותו, השוני בין שתי ההגדרות שכאן זאת מידה מוחלטת, ובהגדרה שבשורה 4 זאת מידה יחסית. תוספת זו היא לחשב את הגג מעל בסיס השורה.

בשורה 6 מראה את הדרך להגדיר הגדרה שתשפיע רק על חישוב מיקום הגג לפי מספר ID של הטקסט שנלחץ, ובשורה 7 בשביל תוספת לפי ID. בשורה 8 אלו אותם ההגדרות שאפשר להגדיר לכל טקסט לפי מספר ID שלו. את מספר ID של כל טקסט ניתן לראות ב'עריכת מסגרות' שברב טקסט.

בשורה 11 מראה שאפשר להגדיר לפי גופן, (בנוסף על זה שההגדרה היא לטקסט הראשון), בדוגמא המוצגת מספר הגופן הוא 61, אבל אפשר לכתוב כל מספר והסקריפט יתחשב בזאת.

## אפשרויות נוספות

אפשר להפעיל את הסקריפט בלי תיבת שיחה ע"י הרצת הפקודה הזאת:  
`run file "mul.lib" func "main"`

ואז הסקריפט ימתין להקשה על השורה הראשונה ואח"כ על השורה השניה.  
 אם לוחצים על שורה ביחד עם קונטרול, הסקריפט מבצע מחיקת תוספת גוף  
 שיש בשורה.

אם לוחצים עם שיפט אז הסקריפט לא מתחשב בנוסחאות שכתובות בקובץ  
 איני ומחשב רק לפי בסיס השורה.  
 (אפשר בטקסט אחד ללחוץ עם שיפט ובשני לא)

ניתן להגדיר את הסקריפט כפלאגין של קיצורי מקשים, ואז להריץ אותו  
 בצירוף עם מקש, הוא יפעל באותה הדרך כפי שנכתב בשורות הקודמות.

כפי שנכתב לעיל בקובץ איני אפשר להגדיר שיפעל לפי בסיס השורה.  
 וכפי שנכתב לעיל אפשר לעשות זאת עם לחיצה על שיפט  
 ישנה דרך נוספת לעשות זאת, להריץ את הסקריפט דרך סקריפט חיצוני ואז  
 להוסיף משתנה גלובלי בשם הזה `mul_basis_shura`  
 ברירת המחדל החישוב הוא לפי הגג כפי הנוסחה שכתובה בקובץ איני

ניתן להריץ בשביל פעולת מחיקת תוספת גוף מהשורה כך:  
`run file "mul.lib" func "batel"`