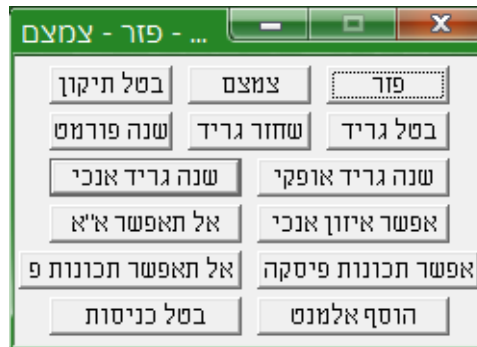


## סקריפט פזר - צמצם - גריד - פורמט - איזון אנכי



סקריפט זה הוא כלי עזר בעבודה עם רב טקסט. לפעמים חייבים להכניס עוד שורה במסגרת אבל אין מקום, ואם היה אפשר לצמצם את הרווח בין השורות כדי לדחוק עוד שורה, זה הפיתרון. או לפעמים רוצים לפזר את השורות הקיימות כדי למלא שטח יותר גדול, ליפות את העמוד.

כדי לעשות זאת בלי הסקריפט, צריך לשער את הכמות שרוצים להוסיף, להיכנס לטקסט, ולחלק אותו בין השורות, לשנות את הגוף או לעבור שורה ושורה ולהכניס הוסף גוף.

הסקריפט הזה עושה את העבודה בשבילך, אתה בוחר את המסגרת, מותח אותה לגובה הרצוי. ובוחר את הפעולה שתמצה.

הסקריפט מחשב לבד כמה צריך להוסיף או להפחית, ומכניס בכל שורה פקודת 'הוסף גוף', עם קוד מיוחד לפניו ע"מ שאם תרצה תוכל לבטל את השינוי. הסקריפט לא משנה את הגוף של השורה. (אפשר לבטל מכל הקובץ את פעולת פזר צמצם, ע"י העתקת הקוד לחלון חפש ולהצמיד לו אסקי 30 מתוך חלון מפת תוים, ולהחליף בכלום).

'פזר' יפזר בין השורות כדי שהשורה התחתונה שכבר נכנסה למסגרת, תהיה בתחתית המסגרת. מתח את המסגרת לגובה שעדיין לא תיפול שורה מעצמה, ואז לחץ על 'פזר'. 'צמצם' יצמצם בין השורות כדי להכניס עוד שורה לתוך המסגרת. מתח את המסגרת לגובה שעדיין לא נכנסת שורה מעצמה, ואז לחץ על 'צמצם'. 'בטל תיקון' יבטל את הפקודות של הוסף גוף עם הקוד המיוחד שנכנס בטקסט, ומחזיר את המצב לקדמותו. הביטול הוא רק מהטקסט שנמצא בתוך המסגרת הבחורה.

אם נעשתה פעולת 'פזר' 'צמצם' על ברך, לפעמים הצמצום או הפיזור לא יעבוד נכון, כיון שלא נכנסה שורה בברך, או נפלה שורה בברך. הפיתרון לזה הוא להעלות או להוריד את הגובה של תחילת הברך (הגג השל הברך), ואז לבצע פעולת פזר או צמצם. אם כבר עשית 'פזר' 'צמצם', ואז גילית את הבעיה של הברך, לפעמים אפשר רק למתוח את גג הברך והטקסט מסתדר לבד. אם לא הסתדר, בצע פעולה 'בטל תיקון', ואז מתח את הגג של הברך, ואז בצע את פעולת 'פזר' 'צמצם' שוב.

עוד פעולות שנוספו לסקריפט הזה במשך הזמן.

'בטל גריד' יבטל במסגרת הבחורה את הגריד, ואז אפשר למתוח אותה כמה שרוצים, ולא בקפיצות של הגדרת הגריד. זו פעולה חד פעמים למסגרת הנבחרת.

'שחזר גריד' יחיל מחדש על המסגרת הבחורה את הגדרת הגריד של הפורמט שלה.  
 'שנה פורמט' זו פעולה נדירה אם רוצים להכניס מס' פורמט למסגרת, לוחצים 'שנה פורמט'  
 ובחלון שיפתח מכניסים את מספר הפורמט הרצוי מ1 עד 8.

אם תקליק על מסגרת הקלקה כפולה יפתח לך חלון של רב-טקסט, שמאפשר לבחור פורמט  
 אחר מתוך הפורמטים שהגדרת לטקסט הזה. אבל פעולת 'שנה פורמט' זו מאפשרת לך לבחור  
 מס' פורמט אפילו שלא הוגדר.

שימושי במקרים שתרצה שהמסגרת לא תזוז ממקומה לפי האיזון של העמוד. אם שינית את  
 המספר לפורמט שלא קיים, היא תשאר במקומה ולא תזוז.

'אפשר איזון אנכי' יחיל מחדש על המסגרת הבחורה אפשרות של איזון אנכי.

'אל תאפשר א"א' יחיל מחדש על המסגרת הבחורה ביטול איזון אנכי.

'שנה גריד אופקי' אם הערך הוא 0 אז א"א למתוח את המסגרת אופקית רק לפי הטאבים, אם  
 הערך יותר מ-0 למשל 0.1cm או 5 או כל ערך אחר הקפיצות יהיו במידה שנתת.

'שנה גריד אנכי' הקפיצות יהיו במידה שנתת. אם תלחץ על קונטרול יציע לך את גוף השורה  
 הראשונה, ואם תלחץ על שיפט יציע לך את גוף השורה האחרונה.

'הוסף אלמנט' מוסיף שתי שורות בלי כניסות (ברך). גובה השורה לפי הגריד, ואם לא מוגדר  
 גריד, גובה השורה לפי השורה האחרונה במסגרת.

אם יהיה משתנה גלובלי בשם `add_element_same` כניסות האלמנט יהיו בדיוק כמו האלמנט  
 האחרון.

'פורמט הבא' משנה את הפורמט לבא בתור, גם אם לא קיים משנה את מספרו.

'בטל כניסות' מבטל את הכניסה של האלמנט הראשון ימין ושמאל, כלומר מותח את המסגרת  
 עד הקצה.

תוכל לקבוע איזה אלמנט תבוטל הכניסה שלו, ע"י יצירת משתנה גלובלי והכנסת ערך. לדוגמא:  
`batel_indent_element:=2`

כדי להפעיל את הפקודות ישירות, תוכל להשתמש בפקודות האלו:

<code>run file "ps.lib" func "pazer"</code>	פזר
<code>run file "ps.lib" func "samsem"</code>	צמצם
<code>run file "ps.lib" func "batel"</code>	בטל
<code>run file "ps.lib" func "batel_grid"</code>	בטל גריד
<code>run file "ps.lib" func "restore_grid"</code>	שחזר גריד
<code>run file "ps.lib" func "shane_format"</code>	שנה פורמט
<code>run file "ps.lib" func "enable_VJ"</code>	אפשר איזון אנכי
<code>run file "ps.lib" func "disable_VJ"</code>	אל תאפשר א"א
<code>run file "ps.lib" func "shane_xgrid"</code>	שנה גריד אופקי
<code>run file "ps.lib" func "shane_ygrid"</code>	שנה גריד אנכי
<code>run file "ps.lib" func "add_element"</code>	הוסף אלמנט
<code>run file "ps.lib" func "next_format"</code>	פורמט הבא
<code>run file "ps.lib" func "prev_format"</code>	פורמט קודם
<code>run file "ps.lib" func "batel_indent"</code>	בטל כניסות

בשינוי פורמט אם תגדיר קודם משתנה גלובלי `int` בשם `shane_format_` ותכניס לתוכו ערך, הוא יתבצע מיד בהרצת הפקודה.  
 וכן בשנה גריד אופקי אם תגדיר קודם משתנה גלובלי `real` בשם `shane_xgrid_` ותכניס לתוכו ערך, הוא יתבצע מיד בהרצת הפקודה.  
 וכן בשנה גריד אנכי אם תגדיר קודם משתנה גלובלי `real` בשם `shane_ygrid_` ותכניס לתוכו ערך, הוא יתבצע מיד בהרצת הפקודה.

עדכון אייר תשע"ט

שינוי המסגרת בצדדים, שינוי הרוחב של המסגרת.  
 אפשר להגדיל או להקטין את המסגרת מצד ימין או מצד שמאל. על איזה אלמנטים שרוצים.  
 צריך להגדיר 2 מתוך 4 האפשרויות לפעולה. 1 הגדלה. 2 הקטנה. 3 בצד ימין. 4 בצד שמאל.  
 וכן צריך להגדיר על איזה אלמנטים תתבצע הפעולה.

אם לא מגדירים על איזה אלמנטים לבצע את הפעולה, זה יתבצע על האלמנט האחרון בלבד.  
 אם לא מגדירים מידת הפעולה, הפעולה תהיה הגדלה ולפי ערך הגריד המאוזן. אם אין הגדרה לגריד המאוזן אז הפעולה תהיה על 1 מ"מ.

ההפעלה דרך סקריפט כמו זה.

```

1 func f()
2   global int "ps_inc_xg_el_start"
3   global int "ps_inc_xg_el_end"
4   global real "ps_xg"
5   ps_xg := -0.2cm
6   ps_inc_xg_el_start := 1
7   ps_inc_xg_el_end := 100
8   run file "ps.lib" func "inc_R_xg"
9 end func
10

```

הסבר

בשורה 2 מוגדר משתנה גלובלי שבו קובעים מאיזה אלמנט יחול השינוי  
 בשורה 3 מוגדר משתנה גלובלי שבו קובעים עד איזה אלמנט יחול השינוי  
 בשורה 4 מוגדר משתנה עשורוני שבו קובעים את מידת השינוי  
 בשורה 5 מוגדר ערך מינוס 2 מ"מ. שזה אומר להפחית בשתי מ"מ  
 בשורה 6 מוגדר שיתחיל באלמנט 1  
 בשורה 7 מוגדר שיסיים באלמנט 100  
 משמעות שתי ההגדרות האלו שזה יחול על כל האלמנטים הקיימים  
 בשורה 8 מורצת הפקודה עבור שינוי בצד הימני.  
 אפשר לכתוב בשורה 8 `inc_L_xg` ואז השינוי יחול בצד שמאל.

אם בוחרים כמה מסגרות ומריצים את הסקריפט, אז השינוי יחול על כל המסגרות.

אם בתוך הסקריפט מוגדר משתנה מחרוזת גלובלי בשם `ps_IDs` ובו רשימה של מספרי ID של המסגרות, עם פסיקים ביניהם, הפעולה תחול עליהן. לדוגמא `ps_IDs := "1,3,4"`  
 בלי ההגדרה הזאת, הפעולה תחול על המסגרות הבחורות.  
 הערה זו רלוונטית גם לפקודות האחרות מהעמוד הקודם שמתבצעות ע"י סקריפט חיצוני.  
 כל משתנה גלובלי כדאי לסגור אותו בסיום הסקריפט החיצוני כדי שלא יתנגש בפעולות אחרות.