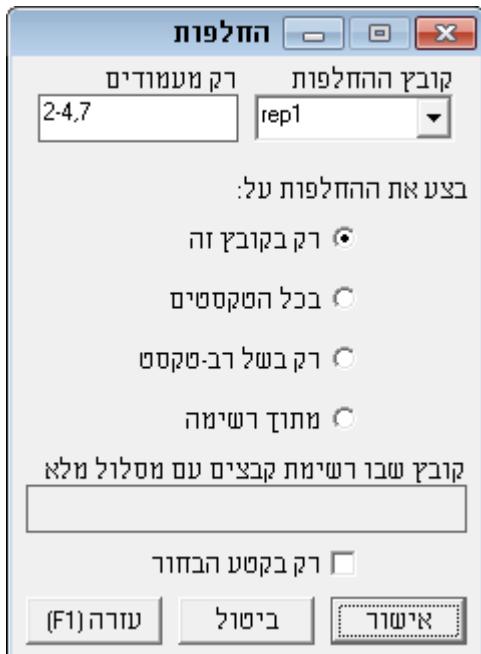


בש"ד שבט תש"ע

סקרייפט החלפות

סקרייפט לבצע רשימת החלפות על הקובץ הנוכחי או על כל הקבצים הפתוחים.



את רשימת החלפות כותבים בקובץ תג רגיל.

חביר כתיבת החיפושים והחלפות כזה:

(אא)(ביב)=(גג)

כasher במקומות אא כותבים את שיטות החיפוש והחלפה.

במקום בכב כותבים מה לחפש. ובמקום גג כותבים بما להחליף.

אפשר לחלק את קובץ החלפות לעמודים, ואז
בשדה 'רץ מעמודים' לרשום את מספרי העמודים
שרצאים שתבצעו, ורק אלו יתבצעו.

אפשר לרשום כמה מספרים עם פסיקים, או עם טווח.
לדוגמא: 2-4,7 אומר שהחלפות שנמצאות
בעמודים 2,3,4,7 יתבצעו, וכל השאר לא יתבצע.

בסוגרים הראשונות כותבים את שיטות החיפוש.
התומים דלהלן מגדרים את השיטות.

(אפשר להכניס אותן בעברית במקום באנגלית, אלו הם האותיות בסוגרים).

* גיוקרים

c (א) רגישות לאוთיות גדולות קטנות באנגלית

n (ב) התעלמות מניקוד

s (ג) התעלמות מרווחים כפולים

w (ד) מילה שלימה

תכונות תוו (בשימוש בתכונות תוו בעברית חייבים להוסיף אות H (ה) ובשביל אנגלית E (ס))

F (ו) דיק בפונט

S (ז) דיק בסוגאות (שםן, קו תחתית, נטווי, צבע)

Z (ח) דיק בגודל, X (ט) דיק בהצראה, / דיק בהטייה, A (י) דיק בפייזור
לפני התכונות הבאות אין צורך בהגדרת השפה

D (כ) דיק בגוף, U (ל) דיק בהרמה, L (מ) דיק בשפה, e (נ) החלפה מדויקת

K (פ) רווח קשה, סרגל, הוספה גוף. o (ף) גיוקרים נוספים (ראיה בהמשך)

אפשר להשאיר את הסוגרים האלה ריקות, ואז שיטה החלפה פשוטה ללא גיוקרים.

אפשרויות נוספות בחפש והחלף:

+ בסוגרים הראשונות אומר, שיחפש טקסט ויחיל עליו תכונות (פונט גודל צבע וכו').

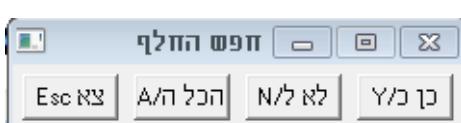
בסוגרים הראשונות אומר, שבשניות יש חיפוש לפי זכרונות, ובשלישיות שינוי הסדר.

\$ בסוגרים הראשונות אומר, שבשניות כתובה פקודה ולא מחוץ לחיפוש.

! בסוגרים הראשונות אומר, שלא יחשב את כמות החלפות הזאת בתוצאה שמצויג בסוף.

% בסוגרים הראשונות אומר, שישלוף את תוצאת החיפוש לקובץ חדש בשם שליפות.

? בסוגרים הראשונות אומר, שעלה החלפה זו תוצאת שאלה על כל מקום.



מספר בסוגרים הראשונות מגביל את כמות החלפות.

לדוגמא 21, אומר שיבוצעו רק 12 החלפות. (צריך להכניס את המספר לפי סדר הקלדה, בשביל 10 פעמים צריך לכתוב 01).

בסוגרים הראשונות אומר, שלפני החלפה הזאת ישאל כמה פעמים להחליף. יפתח חלון ויש להכניס מספר.

בכל המקרים אפשר להכנסתו ע"י מספר האסקי שלו כגון #422 זה אות א' - אסקי 224 בתג.

סדר ה החלפות משפיע על התוצאה, הסקריפט מבצע את ה החלפה הראשונה על כל הקובץ ו אח"כ מבצע את ה החלפה הבאה בתור וכן הלאה.

הסקריפט מתייחס לקודים במדויק, אם רוצים שלא יתיחס במדויק מכנים אסקי 19 במקומם.

ניתן לייצר תא זיכרון לקובץ ה החלפות. מגדירים פעם אחת תא זיכרון ומשתמשים בו בהמשך.

כל מה שנכתב בקובץ שלא בין הסוגרים הסקריפט מעהל ממנו, וכך אפשר לכתוב הוראות והערכות כמה שרצו.

אם אתה רוצה שהסקריפט לא יבצע קטע שלם כתוב תחילת הקטע תחילת_דילוג ובסוף הקטע כתוב סימן_דילוג.
ולכל מה שבין הוראות אלו לא יבוצע.

דוגמאות

הגדרת תא זיכרון

- אפשר להגדיר עד 100 תא זיכרון, סדר הגדרת הזיכרונות ביחס להחלפות לא משנה.

- הגדרת תא זיכרון 0 שיהיה בתוכו אסקי 13 ואסקי 32 (רווח) נקודה ופסיק.
(!ף0=0#31#.)

- הגדרת תא זיכרון מסטר 1 א-ת.
(!ף10=א-ת)

- הגדרת תא זיכרון מסטר 2.
(!ף20=[9-0])

- דוגמה של החלפה פשוטה, יחליף את הטקסט "יצר הרע" בכלום
(("יצר הרע"))

- סוגרים עגולות () ניתן לכתוב כך: () או ע"י מספר האסקי שלהם

- דוגמה להחלפה בשימוש עם תא זיכרון 1 המוגדר לעיל, חישוב מהירות עם גזירים
(מחפש אותן ומידஅ chario סימן שאלה או פסיק או נקודה ואם אין רווח מוסיף אותו).
(*)(!)ף10#[23#31#?..]=([23#31#?..])

- מחפש מקף (מינוס) שיש שני צידיו רווח ומחלייף את המקף למקף מפריד.
(*)(_-_=)(-)

- מחפש סוף סוגרים שצמודות לתחילת סוגרים, ומתייחס לגודל בחיפוש, ומכניס רווח.
()=(14#_04#)(HZ*)

פקודות

- דוגמה לפקודה פשוטה, שמר את הקובץ. בפקודה משתמשים בס' במקום שצורך להכנס את שם הקובץ בפקודת.
(אם אתה לא בטוח מה שאתה עושה אל תשתמש בפקודה הזאת).
(())=\$(Save \$)

- דוגמה לפקודה מורכבת, מיספור הערכות מיוחסות.
(())=(ReplaceTag#40"no",65536*9+3200,32,3,\$#41)(\$)

החלפת סדר המחרוזות שמחפש

- בדוגמה: מփש @ 11 עד @@ 22 (זיכרון ראשון), @ 33 עד @ 44 (זיכרון שני), @ 55 עד @ 66 (זיכרון שלישי). ישנה את הסדר שלהם, זיכרון שלישי ראשון ושני. וישם בין הזיכרונות 3 לזכרון 1 אותיות אגד (אגד#1#2#3@*) { 22@*11@* 44@*33@* 66@*55@*}#. הסкриיפט תומך עד 9 זכרונות. ואפשר בהחלפה להשמית זיכרון אם רוצים למחוק אותו.

החלפת תכונות

- בסוגרים הראשונות כותבים + ואפשר להוסיף גם את שאר האפשרויות של החיפוש, כגון *. בסוגרים השניות כותבים את הטקסט להיפosh, ובשלישיות כותבים אותות ש (אסקי 77) ומחלימים עליה את התכונות שורוצים להחיל על הטקסט שימצא. ומיד לאחריה כותבים אותיות (כדלהלן) שאומראות לסקרייפט איזה תכונת יחיל על הטקסט, התכונות יישלפו מהאות ש והיא חייבת להיות ראשונה בסוגרים השלישיות.
כל אות בין א' לאות ר' מסמנת תכונה אחרת.
A=גופן B=גודל G=משקל D=התיה H=קו תחתית Z=זווית הティיה C=חצקה T=כניסה ימין I=כניסה שמאל C=אורך שורה L=רווח בין מילים R=רווח בין מילים S=רווח מינימום P=רווח מקסימום U=רווח אוטמטי בין אותיות F=גוף Z=הרמה K=סוג יישור הפיסקה R=שפה

דוגמא: לחפש מ@11 עד @ 22 ולהחיל עליו תכונות משקל וגודל
(+)(*)(@)(#77#)=(@?@)(*)(+)(22@*11@*)

דוגמא, לחפש @ ושני תווים אחרים, ולהחיל עליו צבע.
(+)(*)(@)(#77#)=(@?@)(*)(+)(#zz)

ג'וקרים נוספים (החדשים) – למתקדמים

- אם תכתוב בסוגרים הראשונות או פ' התווים הבאים יישמשו כג'וקרים. \$ תחילת עמוד. ^ תחילת פיסקה. & תחילת שורה. + תחילת מילה. = סוף מילה.
- אם תרצה תוכל ליצור קובץ בשם rp.ini ולמוך אותו בתיקייה הנוכחית או בתיקיית התג, ולכתוב שם הגדרות משלך תחת המחלקה [search_def] תוכל לכתוב את מילות המפתח כפי שמוסבר בקובץ command.txt. לדוגמה: bchar=0-9

אם תרצה לחפשתו מיוחד שיש בחילון חיפוש תחת ג'וקרים נוספים תעתק אותו שם כגון **מוסתר**

טווח ההחלפות

ההחלפות יבוצעו על הקובץ הנוכחי, או על כל הקבצים הפתוחים, או על כל הקבצים של רב טקסט בלבד. או על רשימת קבצים.

- אפשר ליצור רשימה קבצים בקובץ טקסט נקי. בקובץ זהה כל שורה היא מסלול מלא של הקובץ, או שם בלבד של הקובץ. (אם בשורה יש רק שם ללא מסלול אז יקרא אותו מהתיקייה הנוכחיית).
- אפשר לכתוב את השם גם ללא הסימנת I. והסקרייפט יודע לקרוא את הקובץ.
- קבצים מתוך הרשימה שלא היו פתוחים ושבוצעו בהם הפעולות יישמרו וייסגו.
- סימן + בשורה בפני עצמה יגרום לסקרייפט להפסיק לקרוא את הרשימה ולסיים.
- סימן ; בכל מקום בשורה אומר שכל הטקסט ממנו ועד סוף השורה้น חשב כהערה.

סימון 'רק בקטע הבוחר' יגרום לכך שההחלפות יבוצעו רק בחלקים הנבחרים בכל קובץ. אם לא נבחר כלום אז ההחלפה תבוצע ממוקם הסמן עד סוף הקובץ.

אם מגדירים משתנה גלובלי מסווג מחרוזת בשם `rp_f` ובתוכו מגדירים שם קוביץ למשל "aaa" `rp_f := "aaa"`. יוצר קוביץ חדש בשם aaa וכל חיפוש והחלפה יוכנס לשם לפני הביצוע. מטרת האפשרות הזאת, לAKERIM שהtag מודיע על שגיאה במחרוזת החיפוש והסקריפט נוצר, ולא יודעים מה היא המחרוזת השגויה שבקובץ החלפות. (כאשר כל ההצלחות הצלicho הסקריפט יסגור את הקוביץ הזה).

אם תיצור משתנה גלובלי בשם `rp_haf_can_be_in_tag_dir` אז אם לא נמצא קוביץ החלפות בתיקייה הנוכחית יחפש אותו בתיקייה התג

נתן להרין את החלפות ע"י סקריפט חיצוני.

```

1 func f()
2   global int "rp_fs"
3   rp_fs := 1
4   global string "rp_haf_name"
5   rp_haf_name := "rep1"
6   global int "rp_which"
7   rp_which := 1 ; [=כל הפתוחים של רב טקסט]
8   global int "rp_only_select"
9   rp_only_select := 0
10  global string "rp_haf_pages"
11  rp_haf_pages := "2-4,7"
12
13  run file "rp.lib"
14 end func

```

הסבר:

בשורה 2 נוצר משתנה גלובלי עבור הוראה לסקריפט שהוא מזמן ע"י סקריפט חיצוני. ולכן בשורה 3 מוכנס לו ערך 1. ערך 0 אומר שלא יירוץ ע"י סקריפט חיצוני. בשורה 4 נוצר משתנה גלובלי עבור שם קוביץ החלפות rep1 מוכנס לו ערך rep1. בשורה 5 מוכנס לו ערך rep1. בשורה 6 נוצר משתנה גלובלי עבור בחירת הפעולה על איזה קבצים. בשורה 7 מוגדר שהחלפות יבוצעו רק על הקוביץ הנוכחי. בשורה 8 נוצר משתנה גלובלי עבור ההגדרה האם לבצע החלפות רק על הקטע הבוחר בשורה 9 מוגדר 0, כלומר שהחלפות יבוצעו על כל הקוביץ. בשורה 10 נוצר משתנה גלובלי כדי לקבוע מאייה עמודים לחת את החלפות בשורה 11 מוגדר שיקח את החלפות רק מעמודים 2,3,4,7 בשורה 13 מזמן הסקריפט

בשביל רישימת קבצים צור משתנה מחרוזת גלובלי בשם `rp_file_list` ותכנס בו את שם הקוביץ של הרשימה.
(אין דוגמא זהה בצלום מסך של הסקריפט לעיל)

כל הזכיות שמורות

עדכון טבת תשע"ט

תנאים

מאפשר לבצע החלפה רק אם התקיים תנאי מסויים.

לדוגמא אני רוצה להחליף קוד 21 בקוד 11 רק בנסיבות שיש בהם קוד 30 או 40 אני אבצע החלפה של קוד 21 בקוד 11, והתנאי יהיה שימצא בפסקה קוד 30 או קוד 40

האפשרויות הם בלי סוף צריך להיות יצירתי ואפשר לנצל את האפשרות הזאת בצורה מודיעילה.

הגדרת התנאי

[שם התנאי] (במה לחפש) (ג'וקרים) (מחוזות חיפוש)

שם התנאי יכול להיות כל מחוזות תוים. לדוגמא: תנאי ראשון: מה שבסוגרים מגדיר היכן החיפוש צריך להיות כדי שהתנאי ייחס שתהתקיים במאפשר מה שבסוגרים מגדיר היכן החיפוש כדי להיות כדי שהתנאי ייחס שתהתקיים

ק קובץ. ע עמוד. פ פסקה. ש שורה. מ מילה. ת תוצאה.

מספיק לכתוב אחת או מילה שלימה, הסקריפט מתחשב רק באות הראשונה ת זו ברירת מחדל

קובץ משמעתו שהחיפוש יהיה בכל הקובץ. עמוד משמעתו שהחיפוש יהיה בעמוד של מה שנמצא. פסקה משמעותה רק בפסקה בלבד. שורה משמעותה בשורה בלבד. מילה משמעותה רק באות המילה בלבד. תוצאה משמעותה התוצאה עצמה של החיפוש.

(אם בהגדרת התנאי חיפשת ? וא במא לחשך כתבה מילה. התוצאה חיובית בכל אלו: בארא אבא אראה ואם במא לחשך כתבה תוצאה. התוצאה חיובית רק במקרה הזה: אבא אגה אדא וכו') ג'וקרים אלו הג'וקרים הרגילים לחיפוש בתג, וכך שמוסבר בעמוד 1

מחוזות חיפוש זה מה שמחפשים כדי לקיים את התנאי

דוגמא להגדרת תנאי לפי המוסבר לעיל:

[קודים_30_40][פסקה(*)][40][30]

הסביר:

[שם התנאי]: קודים_30_40

(טוחן החיפוש): בפסקה שנמצא בה החיפוש

(ג'וקרים): * משמעותו שימוש בתו ג'וקר.

(מחוזות החיפוש): קוד 30 | קוד 40. מCPF לעמוד הוא ג'וקר | משמעותיו או. ככלומר או קוד 30 או קוד 40

דוגמא להגדרת החלפה עם שימוש בתנאי הנ"ל

(ת)(11)[קודים_30_40]

הסביר:

(סוגרים ראשונות): מוגדר אותן ת משמעותה שיש לי תנאי שני רוצה שתתייחס אליו.

(סוגרים שניות): חפש קוד 21

(סוגרים שלישיות): החלף בקוד 11

[שם התנאי]: קודים_30_40

אפשר להגדיר שהתנאי יהיה שלילי, ככלומר שאסור שימצא את מחוזות החיפוש. כדי לעשות זאת צריך להכניס אותן ש בסוגרים של הג'וקרים בהגדרת התנאי.

לדוגמא הגדרת תנאי: חפש בთוצאה והגדיר זאת שלילי. זאת אומרת שאסור למצוא בთוצאה החיפוש.

.

לכן החלפה של א? א תבוצע אם ישתו אחר בין א' לא'. אבל לא ב'.

(למעשה בשביל כזה דבר לא צריך את החידוש של התנאים, כיוון שאפשר לכתוב [א-ג-[ת]] ואז מהיר למצוא כל אותן מא"ב חוץ מאות ב'. אבל דוגמא זו היא רק להמחשה ולהבנת העניין).

תנאי נחשב שלא התקיימים רק כאשר נמצאה הגדרת התנאי, וגם כאשר יש מחרוזת לחפש אבל היא לא נמצאה. כלומר אם לא נמצאה הגדרת התנאי, או שמחרוזת החיפוש שבגדרת התנאי ריקה זה לא נחسب שה坦אי לא התקיימים, ולכן לא יהיה מגביל להחלפה והיא תתבצע. הסקריפט לא מודיע הודעות שגיאה וממשיך בהחלפות.

בגדרת ההחלפה עצמה צריך בסוגרים (הסוגרים הראשונות) לכתוב את האות ת שמסמנת שיש תנאי. ואחרי סוגרים האחרוניות (השלישיות) כתבים את שם התנאי בתוך סוגרים מרובעים. אפשר לכתוב עד 10 שמות תנאים עם פסיק ביןיהם, והחלפה תבוצע רק אם כל התנאים מתקיים. אם בסוגרים הראשונות אין את האות ת לא יתחשב בתנאי שכותוב בסוף השורה. כלומר זו דרך לבטל תנאי. (כלומר, אפשר להשאיר את שמו בסוף השורה).

התנאי עובד בהחלפה רגילה, בהחלפת תכונות, ובשינוי סדר זכרונות, בהחלפה עם שאלה.

הגדרת התנאי בסקריפט חיצוני

יש עוד דרך להגדיר תנאי. בסוגרים הראשונות שאחרי שם התנאי משאים ריק. בסוגרים השניות של הגזירים כתבים את המילה סקריפט או באנגלית script ובסוגרים השלישי כתבים שם שמוגדר בקובץ rp.ini דוגמא:

[חמשים תוים]([סקריפט](a))
(ת*)(ג_(\$)=[חמשים תוים, תנאי שני])

בתוך קובץ rp שบทיקייה הנוכחית תחת מחלקת [scripts] כתבים הגדרה כזו:
a;if len(this para of rp_found) > 50 then rp_OK := true

זהו סקריפט קטן שבודק את בפסקה יש יותר מחמשים תוים אז אומר שה坦אי התקיימים. אפשר לכתוב פקודה כזו ואפשר לכתוב פקודת הרצת קובץ סקריפט, כגון "50.prg" run file לשימוש עם סקריפט יש 3 משתנים גלובליים. rp_txt מציין לשם הקובץ שמדובר. rp משתנה בחירה לתוכצת החיפוש שנמצאה. rp_OK משתנה בוליאני שבו כתבים את התשובה האם התנאי התקיימים.

עדכון חסון תשפ"א

שליפות

אם כתוב בסוגרים הראשונות את התו % (אחוון) או את תוכצת החיפוש הזאת ישם בקובץ חדש בשם שליפות. מתאים להוצאת העורית לקובץ חדש.

אם כתוב עוד % בסוגרים הראשונות, או חוץ מלשים בקובץ חדש, ימחק את מה ששולף מהקובץ שעליו מתבצע החיפוש.

אם אתה רוצה שישלוף את הטקסט וימחק אותו מהמקור, ויכניס במקום שנשלף שהוא אחר כמו קודים או סימון העරה וכו', עשה זאת בשתי שורות החלפות, ראשונה שולף בלבד ללא מהיקה, ובשנית כתוב שוב את אותו החיפוש והחלף במא שאתה רוצה).

אם כתוב בסוגרים השלישי (במחרוזת ההחלפה), כל תוים מהם וביניהם % או את תוכצת החיפוש יכנסו לקובץ החדש עם כל מחרוזות ההחלפה, כאשר % יוחלף בתוכצת החיפוש.

אם לא יהיה % במחרוזת ההחלפה, או יתייחס כאילו נכתב % בתחילתה, כלומר יכולה תוכנס אחרי השליפה.

לדוגמה:

(31#02#%[29.א19]=([22*11]*%)*)

يفرض מקוד 11 עד קוד 22 ויכניס אותם לקובץ החדש.

לפני קוד 11 יוכנס [29.א19] ואחריו קוד 22 יוכנס סוף פיסקה וירידת שורה, (אסקי 20 ואסקי 13).

רק אם נמצא תוכאות יוצג הקובץ "שליפות" בסיום.

אם תגדיר משתנה גלובלי בשם "dont_show_sach_hakol" לא יציג את כמהות ההחלפות בסיום.