

## סקרייפט תאם 3

בס"ד אב תשס"ט



סקרייפט תאם 3 הוא כלי עוזר לעימוד בתג, ועובד ביחד עם הסקרייפט ריב-טקסט. ומטרתו לתאם את גודל המסגרות לפי קישורים המונדרים בריב-טקסט, וצבעת הטקסט לפי שייכותו לעמוד.

אפשר להפעיל את הפוקודות מתוך תיבת השיחה הזאת. ואפשר להריץ את הפוקודות דרך סקריפט. כפי שisoscar בהמשך.

הסקרייפט יודע להתיחס במצב של בן אחד לכל אב (כמו מקרה ורש"י), וכן בן לבן (כמו שפתி חכמים ורש"י), וכן כמה אבות לבן אחד (כמו תוספות יו"ט משנה וברטנורה).

אפשר לפתוח כמה עותקים של תיבת שיחה זו, (משום כך תיבת השיחה צפופה, כדי שהחפושים פחות מקום במסך), כאשר בכל תיבת שיחה יכולים להיות נתונים אחרים להפעלה.

### הסבר מורחב

לפני שניתן לעבוד עם הסקרייפט זהה, צריך להכין את הטקסטים הכהנה מלאה לעימוד עם הסקרייפט ריב-טקסט' של ר' דניאל ויסמן הי"ו. וכן צריך להגדיר את קישוריםים בריב-טקסט.

נסביר עם דוגמא חממה מקרים גודלות עם המפרשים. בין המקרה והתרגום יש קישור, ובין המקרה ורש"י יש קישור אחר. ובין שפתוי חכמים ורש"י יש עוד קישור אחר. וכך בכל הטקסטים האחרים, שאר מפרשי התורה.

1. צור דף חדש עם מסגרות מקרה ורש"י ושפתוי חכמים. בחר את האפשרות 'בבחירה' (לא רשימה), ולהזע על 'לפי קישורים'. הסקרייפט יגדיל או יקטין את המסגרת של רשי"י כדי להכניס את כל הרשי"י ששיך למקרה. (ההגדלה או הקטנה היא רק מלמטה, כלומר לפי האלמנט האחרון במסגרת).
2. בחר את המסגרת של שפתוי חכמים ולהזע על 'לפי קישורים', המסגרת של שפתוי חכמים תהיה גדולה ותותאם לפי קישוריםים שיש בין לרשי"י לשפתוי חכמים. תוכל לעשות שתי פעולות אלו בלחיצה אחת, אם תבחר את שתי המסגרות של רשי"י ושל שפתוי חכמים, ותלחץ על 'לפי קישורים'. סדר התאמת המסגרות פועל לפי סדר טבלת קישוריםים של ריב-טקסט. (לפי הבנים, כלומר רשי"י הוא בן של המקרה, ושפתוי חכמים הוא בן של רשי"י וכו').

ניתן לבחור הרבה מסגרות ואוז להפעיל את הסקרייפט על כולם.

3. במקרה לבחור את המסגרות, אפשר לרשום בתיבת טקסט 'רשימת ID לפעולה' את מספרי הטקסטים שברצונך לבצע פוקודות עליהם. ולסמן את האפשרות 'רשימה' (במקרה 'בחירה').
- ברשימה ניתן כתוב את המספרים עם פסיקים ביניהם, או עם מקף ביניהם כאשר יש טווח, ואפשר לשלב. לדוגמה כדי לדעת מה ה ID של כל טקסט לחץ על 'רשימת ID' שבתחתית תיבת השיחה הראשית.

8,9,15-20,26,28,30-40

כאשר מתבצעת התאמת מסגרות לפיקוחים, אם מסוימת האפשרות 'צבע טקסטים', אז בנוסף להתחמת גודל המסגרות, הטקסטים ייצבו לפיקוחים ש모גדרים בחלק 'בחירה הצבעים'.

הסביר לצבעים: טקסט שמדובר על העמוד מתחולק לשולשה חלקים: 1. טקסט שנשאר מעמוד קודם, 2. טקסט שמודרה להיות בעמוד זה, 3. טקסט שיכול להיות בעמוד זה אבל לא מוכרה.

כל אחד משלושת חלקים אלו ניתן לקבוע צבע שונה לנוחות הרצוגה.

זהירות: צביעת הטקסטים לעיתים יכולה להיות בעיתית. והיא לא ניתנת לשינוי על ידי יבוא קובץ סגנון מחדש. הפעלת הסקריפט 'החל קוד', או יצוא ויבוא מחדש יעדכו את הצבעים לפי הגדירות בקובץ סגנון.

אפשרות נוספת, לצבע את קצה הד"ה האחרון, כדי לקבל הערכה כמה תום נותרו עד סוף הקטע השלישי (האפשרי), כיוון שלפעמים מעדיפים להכניס את כל הדיבור בעמוד בלי שאריות קצרות מדי.

אחרי המספר צבע של הקטע האפשרי כתובים פסיק או רוחה, ומספר התווים מסוף הדיבור, וצבע. לדוגמה 40 40 50

4. כאשר מתבצעת התאמת מסגרות לפיקוחים, אם מסוימת האפשרות 'מקסימום טקסט' יושם כל הטקסט שאפשרי בעמוד זה (כלומר כל הדיבור האחרון), ואם לא מסוימת אפשרות זאת אז יושם רק הטקסט המוכרה (כלומר עד השורה שבה מופיע הפיקוח).

5. כאשר מתבצעת התאמת מסגרות לפיקוחים, אם מסוימת האפשרות 'הודעות לדוח' אז במקרים שיש טעות בקישורים, למשל, יש טקסט שאין לו קישורים בכלל, או שישנו קישור שישיך לעמוד קודם וכדומה, ההודעות מסוג זה יוצגו ביחד בחולון הודיעות בתחרית המסך מיינן. ניתן למקם את החלון במקומות אחר והסקריפט יזכיר מקום זה. אם לא מסוימת אפשרות 'הודעות לדוח' לא יוצגו הודיעות שגיאיה. (בכמה מצב מומלץ להבטח בחולון של מצב הקישורים של רב טקסט, כדי לראות אם מה מצב הקישורים, חסרים או יתרים).

6. כאשר מתבצעת התאמת מסגרות לפיקוחים, וחסר מסגרת, למשל חסר מסגרת לשפטים, ובמסגרת של רשיי יש קישורים לשפטים חכמים. או שיש מסגרת לשפטים חכמים אבל אין מסגרת רשיי. הסקריפט יודע להוסיף את המסגרות החסרות לפני ביצוע התאמת. יש אפשרות שיווסף בלי לשאול, זו אפשרות 'כן'. שלא יוסיף זו אפשרות 'לא'. ושאל לפניהם שמוסיף, זו אפשרות 'שאל'.

7. אותו הדבר כאשר יש מסגרות מיותרות, כלומר בדף יש מסגרת טקסט שלא שיכת לעמוד זה, יש אפשרות שיסיר את המסגרת בלי לשאול, שלא יסיר, או ישישאל.

### **בסקריפט יש עוד כמה פקודות חשובות**

#### **شمיסיותן מאי לעימוד בריבתקסטט.**

8. 'צבעה בלבד' רק יצבע את הטקסטים שבמסגרות לפיקוחים השוואתם שלהם, אבל לא ישנה את גודל המסגרות.

9. 'הצמדת המסגרת' מתאם את תחרית המסגרת לגודל הטקסט במדויק. ובמקרה שיש כבר סוף עמוד, ויש עדין טקסט שלא יכול נכנס במסגרת, הסקריפט יגדיל את המסגרת ויכניס את הטקסט.

10. 'לפי מידת' פועלה זו משנה את גודל המסגרת, לפי מידת שתבחר. ואלו האפשרויות:

s+ מוסף שורה. s1- מפחית שורה. (חישוב גובה השורה לפי הגדרת הגריד).

S+ מוסף שורה. S1- מפחית שורה. (חישוב גובה השורה לפי גוף השורה האחרון במסגרת).

p+ מוסף טקסט עד סוף הפסיקת האחורה של המסגרת, ואם זה בדיקת סוף פיסקה מוסף עוד פיסקה.

p1- מפחית את הפסיקת האחורה שבסגרת.

p1 גודל המסגרת יהיה כדי שככל הפסיקת הראשונה תוכנס.

1/2m מקטין את גודל המסגרת בחצי.

31.6cm מגדיל את המסגרת עד שהתחנית שלה תהיה במידה הזאת. ניתן לכתוב כל מידת אחרת. רק להקפיד שהיה כתוב m רוחה ואז מידת.

'kav\_adom' ימחה את המסגרת עד לculo האדום שמוצג על הדף.

'kav\_adom' כאשר נבחרו שתי מסגרות ימחה את המסגרת העליונה כדי שהתחנותה תידחף ותגיע לculo האדום.

4 y יגדיל את המסגרת ב 4 נקודות. 4- y יקטין את המסגרת ב 4 נקודות. גם כאן צורך להקפיד על הרוחה אחרי

ה y נתן לכתוב כל מידת אחרת.

3S m קובע את גובה המסגרת לגודל 3 השורות הראשונות בטקסט. S גודלה חישוב גובה השורה לפי הגוף.

שלה. s קטנה חישוב גובה השורה לפי הגדרת הגריד.

אם תגדיר משתנה גלובלי בשם `el_n_z` ותתן לו את מספר האלמנט השינויים באורך המסגרת יחולו על האלמנט זהה ולא על האלמנט האחרון במסגרת.

11. 'צבע הכל בשחור' לפני ביצוע הדרפסה, כדי להחזיר לטקסטים את הצבע השחור.  
כאשר תלחץ על אפשרות זו יפתח לפניך חלון שבו תוכל להגדיר את רישימת הטקסטים שברצונך לצבע. אבל מכיוון שיש טקסטים שלא השתנה צבעם בכלל. ולפעמים יש בהם טקסטים שצבעם לבן (למשל כדי לשולף טקסט לכותרות). ואם צבעו אותם בשחור, זו פעללה הורסת. לכן בחר את הרשימה שאתה רוצה לצבע בשחור.  
ברירת מחדל הסקריפט מציע את הטקסטים של הבנים. (כיוון שהם שוכבשו בראויות, כדי לקבל שוב את רישימת הבנים, מהק את המספרים בתיבה זו, ולהז אישור, וככשיו הפעל שוב 'צבע הכל בשחור').

12. כדי למחה את פעולה הסקריפט, (ההשפעה תהיה ממשוערת כאשר מדובר על פעולה על הרבה מסגורות). סמן את האפשרות 'בחישובים הסטר דפ', הסקריפט יסתיר זמנית את הדף ויחזר את התצוגה לאחר ביצוע ההתחמות. (גודל התצוגה שיוחזר נקבע לפי האחויזים שמוגדרים ברוב-טקסט כשיוצרים דף חדש).

13. כאשר מסומנת האפשרות 'אייזון' אזי בסיום כל פעולה יבוצע גם אייזון של המסגרות, לפי ברירת המחדל.

14. 'רישימת ID' יציג הסקריפט את כל ה-ID המוגדרים ברוב טקסט כדי שנידע מה מספר כל טקסט.

15. 'עותק נוסף' יפתח חלון נוסף של 'תאמז'. מכיוון שלפעמים ישנן פעולות שונות שאתה רוצה לבצע, וכל פעולה הגדרות שונים. על ידיפתיחה של תיבת שיחה נוספת, תוכל לעשות זאת.  
(אשרפתוחה יותר מתיבת שיחה אחת, בכותרת התיבת שיחה יוצג מספורה הסידורי של התיבה).

16. 'קוד לדילוג' נועד עבור מקרים שיש בטקסט דבר מתייחס שלא מסומן בטקסט האב, כאשר יש שם קוד תוכל לרשום אותו, ואז הסקריפט יצבע אותו בצבע שתבחר. החשיבות של שימוש לב לדבר הזה היא כאשר הוא יופיע בטקסט האפשמי, ואז תצטרכןידנית להקטין את המסגרת לגודל הנזכר.  
הקוד שמצווע ברירת מחדל הוא KD ראשית תיבות ק'וד ד'ילוג, הסקריפט 'קישורים', יודע לשתול קוד זה, בדבר המתחיל שלא נמצא לו הטקסט.

17. 'צור סקריפט' אפשרות זו יוצרת סקריפט שניicerת לעריכה, הסקריפט שנוצר יעשה את אותם הפעולות של ההרצה[האחרונה](#), מטרת האפשרות הזאת כדי לזרז את העבודה ואת הייעילות של הסקריפט 'תאמז'.  
אתה יכול ליצור כמה סקריפטים שככל אחד עושה פעולות שונות (או על מסגורות שונות), ולהגדיר להם קיצורי מקשים, ככה אפשר ליעל את העבודה שלך מאד, מכיוון שהסקריפט שיוצג פועל את אותם הפעולות בלי צורך בתיבת שיחה ובלי להציגו עכבר.

אם עשית נכון לא תצטרכןלערוך את הסקריפט.  
ניתן לפתח את הסקריפט בתג, כדי לעורך אותו, אבל נדרש ידע מינימלי בסקריפטים, אם איןך יודע לעשות זאת,  
בקש עוזרה.

18. 'מחק מסגרות' אפשרות זו מוחקת את המסגרות לפי רישימה או לפי בחירה.

19. 'סמן עמודים' אפשרות זו מסמנת עמודים ומשנה את צבע הקוו של סוף עמוד לירוק זהה.

שתי האפשרויות האלו[האחרונות](#) נועדו בעיקר לצורך השימוש בהרצה ע"י סקריפט חיצוני.

20. 'יחסים להתעלם' מכניםים רישימה שליחסים עם פסיק ביניהם. נועד בשביל מצב שיש אותו הטקסט פעמיים עםיחסים שונים ורוצחים להתעלם מיחס אחד. כאשר הסקריפט ייחסק קשרים הוא יתעלם מהקשרים האלו.

21. 'צבע ברך' ניתן לבחור (או לפי רישימה) שתி מסגורות שעומדות מקביל, ומתחילות באותו גובה, וללחוץ 'צבע ברך' והסקריפט ייחסק בלבד מי יותר ארוך, ויעשה לו ברך מתחת לטקסט הקצר.

ניתן ליצור בתיקייה קובץ בשם `berekh.ini` ולהגדיר את המרחק שצורך להיות בין הברך לטקסט שמעליו. יוצרים מילת מחלוקת כזאת [netunim] ואחריה מכנים מילת המפתח `merchak_lifne_berekh` ואת הערך. ככה:  
`merchak_lifne_berekh=0.1cm`

אם לפניה הרצת פקודת ברך יהיה משתנה גלובלי בשם `M_L_berekh` בשמם `M` הוא יגבר על ההורה שבקובץ INI. אם לפניה הרצת פקודת ברך יהיה משתנה גלובלי בשם `berekh_male` וערךו יהיה 1 המסגרת תישאר באורך שהיתה בו. אחרת (וכך ברירת מחדל) גובה המסגרת מתקצר לפי חשבון כמהות הטקסט שהיא בה.

בדוגמה זו את המרחק הוא מ"מ אחד. וכמו בכל מקום בתג, אפשר לכתוב ערך בנקודות או בס"מ או באינץ'ים. ההגדירה הזאת היא כללית לכל הטקסטים, אבל אפשר להגדיר לכל טקסט בנפרד את המרחק של הברך שלו לטקסט הקצר. יוצרים מילת מחלוקת כזאת [text\_3] כאשר המספר 3 זה מספר ה-ID של הטקסט שיש לו ברך שאחנו רוצים להגדיר לו מרחק לפני הברך. כמובן שעבור טקסט אחר ניתן מספר אחר. אם לא הוגדר מרחק לטקסט הסקריפט לוקח את המרחק מהגדירה הכללית. ואם לא הוגדרה הגדרה כללית, או אין קובץ `berekh.ini`, המרחק בין הברך לטקסט שמעליו לפי גוף השורה הראשונה במסגרת של הברך. יש עוד מילת מחלוקת בחלק [netunim] כדי לקבוע האם להתריע ולא לבצע ברך בין שני טקסטים, כאשר גובה תחילת המסגרת לא שווה. ברירת המחדל אם המרחק עד 10 נקודות מתבצע הברך.  
`maximum_merchak=1cm`

בדוגמה זו את הסקריפט יתריע רק אם המרחק גדול מס"מ אחד.  
 אם רוצים שלא יתריע בשום מצב, נווחנים ערך 1-

20. 'בעיות בקישורים' בעת לחיצה על לחץ זה, הסקריפט יבודק בדף הפתוח בכל הטקסטים של הקישורים, אם כל טקסט בן יש לו את כל הקישורים שיש באב שלו. (ובעומוד גמור יבודק בנוסף אם נפה שורה). אם אין בעיות לא פתוח חלון. אם יש בעיות יפתח חלון עם רשימת הבעיות בלבד, ויכתוב מה מיותר בגין או מה חסר בגין. מומלץ ליצור סקריפט וקיצור דרך בשביב הפקודה הזאת שקדום מבצע סמן עמודים. ואז ברגע שפעלים את הסקריפט הזה, הוא יסמן עמודים, ואם אין בעיות לא יפתח שום חלון, ואפשר להמשיך לדף הבא. ואם יש בעיה יפתח חלון עם רשימת הבעיות.  
 ברירת מחדל בהתרעה על קישורים מיותרים, הסקריפט מחשב גם את הקישורים ששוויכים לשארית מעמוד קודם.  
 אם תרצה שלא יחשב אותם, בקובץ `berekh.ini` כתוב מילת מפתח ככה

`calc_remainder=n`

אם כתוב אותה תחת המחלוקת [netunim], זה ישפייע על כל הטקסטים. אם כתוב תחת [text\_2] (לדוגמה), זה ישפייע רק על טקסט שמספר ה-ID שלו 2.

21. אם תרצה לדלג על קישוריםים שלא יתריע על בעיות בהם, בקובץ `berekh.ini` כתוב תחת המחלוקת [netunim] `beayot_bakishurim_daleg=2,3` לדוגמא ידלג על קישוריםים 2 ו-3 ולא יתריע עליהם

22. 'טור' כאן ניתן להכניס מספר הטור שרצוים שהפעולות יעבדו עליו בלבד. הגדרה זו מתייחסת למצב שיש שנים או יותר טורים שכל טור הוא מסגרת בפני עצמה, ורצוים שהפעולות יעבדו על טור אחד בלבד.  
 1 יפעל על הטור הראשון בלבד. 2 יפעל על הטור השני, וכן על זה הדרך. 0 יפעל על כל הטורים, מספר יותר גדול מכל מجموع הטורים ג"כ יפעל על כל הטורים.  
 בשלב זה הסקריפט מתייחס לטורים רק בפוקודות 'לפי מידה'. 'לפי קישורים' יפעל רק על המסגרת الأخيرة, 'הצמדת מסגרת' לא יפעל כמצופה בריבוי טורים.

אם רוצים שיפעל רק על אלמנט מסוים צריך להגדיר משתנה `int el_n_z` ולחתה לו ערך מספר האלמנט

23. ניתן להריץ את הסקריפט בצורה של פלאגין, כלומר לבדוק מסגרת חדשה, או כאשר תמתה מסגרת, או כאשר תשפוך טקסט מחדש, או בהדפסת הדף. הסקריפט מיד יתאים את המסגרות, הסבר בהמשך.

24. אם בתיקייה יש קובץ berekh.ini וכתוב בו כדלהלן, יקבע את הטקסט שבין הקודים בצבע הנתון

```
6 [zeva]
7 text_1=B1,B2,7,AB,A4,235
```

בשורה 6 יש הגדרת מקטע  
בשורה 7 כתוב איזה טקסט (מספר ID) לצבעו, בין קוד B1 לקוד B2 יקבע בצבע מספר 7. ובין קוד AB לקוד A4 יקבע בצבע מספר 235. (אפשר להמשיך כך בשלשות, קוד 1 קוד 2 צבע).  
אם כותבים ?? במקומות הקוד השני, אז יקבע מהקוד הראשון עד הקוד הבא.  
אם כותבים @3 במקומות הקוד השלישי, אז יקבע 3 תווים מאחרי הקוד הראשון. אם כותבים \$2 יקבע 2 מילימ.

### הסבר על סקריפט לדוגמא, שMRIIZ את תאם 3.

```

func f()
הגדירות משתנים גלובליים לכל האפשרויות של הסקריפט תאמ' 3
global int "yas_zeval"
global int "yas_zeva2"
global int "yas_zeva3"
global int "yas_zeva4"
global int "yas_zeva5"
global int "yas_zeva6"
global int "yas_maximum"
global int "yas_izun"
global int "yas_zeva"
global int "yas_act"
global string "yas_mida"
global string "yas_list"
global int "yas_duach"
global int "yas_hide_p"
global int "yas_reshma"
global int "yas_hosef_misgarot"
global int "yas_haser_misgarot"
global string "efsharuyot_mida"
global string "IDs_to_black"
global string "yas_KD"
global string "ichusim_lehitalem"

צבע מעמוד קודם
yas_zeval := 444
צבע עמוד זה
yas_zeva2 := 7
צבע אפשרי
yas_zeva3 := 50
צבע קוד לדילוג
yas_zeva4 := 700
מספר התווים בסוף הדיבור לצבע בצע
yas_zeva5 := 30
צבע לתיים בסוף הדיבור
yas_zeva6 := 400
1 קובע שישים מקסימום טקסט, 0 קובע מינימום טקסט
yas_maximum := 1
1 קובע שיאן, 0 קובע שלא יאוזן
yas_izun := 1
1 קובע שייצב את הטקסטים, 0 קובע שלא ייצב
yas_zeva := 1
1 קובע שייציג דוח, 0 קובע שלא יציג
yas_duach := 0
1 קובע שיטיר דף בחישובים, 0 קובע שלא
yas_hide_p := 0
1 קובע שזיהוי הטקסט לפי הרשימה, 0 קובע לפי בחירה
yas_reshma := 1
1 קובע שיוסיף מסגרות חסרות, 2 קובע שלא יוסיף
yas_hosef_misgarot := 1 ; 0=no 1=yes 2=ask
1 קובע שייסיר מסגרות מיותרות, 2 קובע שיישאל, 0 שלא יסיר
yas_haser_misgarot := 1 ; 0=no 1=yes 2=ask
כאן קובעים את רשימת הטקסטים לפולולה
yas_list := "1,2,3"
כאן קובעים איזה פולולה יעשה. 0 קישורים. 1 הczmeh. 2 לפי מידת.
3. צביעה. 4. צבע הכל בשחור. 5 מחק מסגרות. 6. סמן עםורדים.
yas_act := 0
כאן קובעים את המידה בשבייל הפולולה לפי מידת
yas_mida := "+1s"
כאן קובעים את הרשימה שתציג בחתיבת שיחה של הסקריפט לפולולות מידת
efsharuyot_mida:="+1s\r-1s\r+1S\r-1S\r+1p\r-1p\r1p\r1/2m\rm31.6cm\rkav_adom\ry4\ry -4\rm 3S"
כאן רושמים את מספרי הטקסטים לצביעה בשחור
IDs_to_black := ""
כאן רושמים את הקוד לדילוג
yas_KD := "KD"
כאן רושמים את היחסים שרויצים להתעלם מהם
ichusim_lehitalem := "13,14,15"
זו הפקודה שMRIIZ את הסקריפט ומצעת את הפולולה שנבחרה
run file "taem3.lib" func "taem"
אפשר להריץ את הסקריפט עם כל ההגדירות בלי לבצע שום פעולה,
; run file "taem3.lib"
end func

```

הסביר על הפלאגין שMRIIZ את הסкриיפט שMRIIZ את תאם 3 בצורה אוטומטית.

1. ניצור שני סкриיפטים, אחד שיירוץ בעת יצירה דף חדש ואחד שיירוץ בעת שינוי גודל מסגרת. הסיבה לצורך בשני סкриיפטים שונים, כיוון שיכולה להיות התנששות ברגע שיוצרים דף חדש עם מסגרות, וכך כאשר אנחנו יוצרים דף חדש חייבים לבטל את האפשרות של הוספה מסגרות אוטומטית. זה כל השוני בין שני הסкриיפטים שציריך בסкриיפט של דף חדש לבטל אפשרות זו.

במקרה שלא משתמשים באפשרות הוסף מסגרות חסרות ניתן להשתמש באותו סкриיפט. ננכדים להגדרת עיצוב דף ברב טקסט, וЛОוחצים על 'פלג-אינס' ורושמים לו שם קובץ סкриיפט.

**스크רייפטים אלו מצורפים ביחד עם קובץ הסביר זה.**

```
func main()
כאן בודק אם מוגדר משתנה גלובלי כדי לעצור את הסкриיפט או יצא
if isGlobal( "taem3_pi_disable" ) then if taem3_pi_disable then return
כאן מגדירים לרבות טקסט מה ישנה כמשמעות מסגרת חדשה
if hookPointer[6]^ = 1 then
  אומרים לו תריץ סкриיפט בשם זהה
  run file "2.prg"
end if
כאן אומרים לרבות טקסט כאשר שינוי גודל מסגרת מה ישנה
if hookPointer[6]^ = 2 then
  אומרים לו לבדוק אם המסגרת שונה היא מסגרת טקסט 1
  כלומר של הטקסט הראשי, ורק אז יריץ סкриיפט בשם שרשות לו
  if hookPointer[2]^ = 1 then run file "1.prg"
end if
end func

func info()
end func
```

**כל הזכויות שמורות**